



# Asociace sportovní dynamické střelby České republiky

## SOUTĚŽNÍ PRAVIDLA DYNAMICKÉ STŘELBY .22 RIMFIRE ŘÍJEN 2022

Asociace sportovní dynamické střelby České republiky, z.s.  
U Pergamenky 1511/3  
170 00 Praha 7, Holešovice

Tel: +420 608 886 222  
Email: [rd@ipsc.cz](mailto:rd@ipsc.cz) Web: [www.ipsc.cz](http://www.ipsc.cz)

Pravidla dynamické střelby .22 RIMFIRE byla vytvořena v rámci programu Asociace sportovní dynamické střelby České republiky na podporu a rozvoj mládeže ve sportovní střelbě. Pravidla jsou určena pro pořádání závodů super juniorů (10 až 16 let) organizovaných v ASDS ČR. Pravidla jako taková jsou duševním vlastnictvím ASDS ČR.

Soutěží pořádaných podle těchto pravidel se mohou zúčastnit pouze superjunioři (viz. příloha A2), se souhlasem zákonného zástupce a za doprovodu osoby způsobilé dle požadavků legislativy, která zodpovídá za bezpečnou manipulaci se zbraní.

## Obsah

KAPITOLA 1: Návrh střeleckých situací.....	6
1.1. Všeobecné zásady.....	6
1.1.1. Bezpečnost .....	6
1.1.2. Kvalita .....	6
1.1.3. Vyváženost .....	6
1.1.4. Rozmanitost.....	6
1.1.5. Volný styl .....	6
1.1.6. Obtížnost .....	6
1.2. Typy situací .....	6
1.2.1. Základní střelecké situace.....	6
1.2.2. Stanovené střelecké situace:.....	7
1.3. Schvalování ze strany ASDS ČR .....	7
KAPITOLA 2: Střelnice a stavba střelecké situace.....	8
2.1. Základní požadavky.....	8
2.1.1. Fyzická stavba .....	8
2.1.2. Bezpečné úhly střelby.....	8
2.1.3. Minimální vzdálenosti .....	8
2.1.4. Rozmístění terčů.....	8
2.1.5. Povrch střelnice .....	8
2.1.6. Překážky.....	8
2.1.7. Společné palebné čáry.....	8
2.1.8. Umístění terčů .....	8
2.1.9. Valy .....	9
2.2. Podmínky pro stavbu střelecké situace .....	9
2.2.1. Přešlapové čáry .....	9
2.2.2. Překážky.....	9
2.2.3. Zábrany a zástěny .....	9
2.2.4. Tunely .....	9
2.2.5. Cooperovy tunely .....	10
2.2.6. Stavební prvky střelecké situace .....	10
2.2.7. Okna a průchody .....	10
2.3. Úprava stavby střelecké situace .....	10
2.4. Bezpečnostní zóny .....	10
2.5. Prostor pro zkušební střelbu / nastřelování .....	11
2.6. Zóny pro obchodníky .....	11
2.7. Prostory pro hygienu .....	11
KAPITOLA 3: Informace o střelecké situaci.....	12
3.1. Všeobecná nařízení.....	12
3.2. Písemný popis střelecké situace .....	12
3.3. Místní pravidla .....	12
KAPITOLA 4: Vybavení střelnice .....	13
4.1. Terče – všeobecné zásady.....	13

4.2.	Schválené terče – Papírové .....	14
4.3.	Schválené terče – Kovové .....	14
4.4.	Rozbitné a syntetické terče .....	15
4.5.	Úprava zařízení střelnice nebo povrchu .....	15
4.6.	Závada vybavení střelnice a další závady .....	15
KAPITOLA 5: Vybavení závodníka .....		16
5.1.	Zbraně .....	16
5.2.	Pouzdro na zbraň a další vybavení závodníka .....	16
5.3.	Vhodný oděv .....	18
5.4.	Ochrana zraku a sluchu .....	18
5.5.	Střelivo a související vybavení .....	18
5.6.	Chronograf a výkonové faktory .....	18
5.7.	Závady – vybavení závodníka .....	19
5.8.	Oficiální střelivo závodu .....	19
KAPITOLA 6: Struktura závodu .....		20
6.1.	Všeobecné zásady .....	20
6.2.	Soutěžní divize .....	20
6.3.	Soutěžní kategorie .....	20
6.4.	Statut závodníka .....	20
6.5.	Časový rozpis a zařazení závodníků do skupin (squadding) .....	21
KAPITOLA 7: Vedení závodu .....		22
7.1.	Představitelé závodu .....	22
7.2.	Kázeň představitelů závodu .....	22
7.3.	Jmenování členů závodu .....	22
KAPITOLA 8: Střelecká situace .....		23
8.1.	Stav připravenosti zbraně .....	23
8.2.	Stav připravenosti závodníka .....	24
8.3.	Povely na střelnici .....	24
8.4.	Nabíjení, přebíjení nebo vybíjení v průběhu střelecké situace .....	25
8.5.	Pohyb .....	25
8.6.	Dopomoc nebo vyrušení .....	26
8.7.	Zkoušení záměrného obrazu, sušení a prohlídka situace .....	26
KAPITOLA 9: Hodnocení .....		27
9.1.	Všeobecná nařízení .....	27
9.2.	Způsoby hodnocení .....	28
9.3.	Nerozhodný výsledek .....	28
9.4.	Hodnocení zásahů a penalizace .....	28
9.5.	Podstata hodnocení .....	28
9.6.	Ověření výsledků a protest .....	29
9.7.	Záznam o hodnocení (Scoresheet) .....	30
9.8.	Odpovědnost za hodnocení .....	31
9.9.	Hodnocení mizejících terčů .....	31
9.10.	Oficiální čas .....	31

9.11. Programy pro hodnocení .....	31
KAPITOLA 10: Penalizace a diskvalifikace .....	32
10.1. Procedurální penalizace – všeobecná nařízení .....	32
10.2. Procedurální penalizace – konkrétní příklady.....	32
10.3. Diskvalifikace – všeobecná nařízení .....	33
10.4. Diskvalifikace – náhodný výstřel .....	33
10.5. Diskvalifikace – nebezpečná manipulace se zbraní .....	34
10.6. Diskvalifikace – nesportovní chování .....	35
10.7. Diskvalifikace – zakázané látky .....	35
KAPITOLA 11: Arbitráž a výklad pravidel .....	36
11.1. Všeobecné zásady.....	36
11.2. Složení komise .....	36
11.3. Časové lhůty a pořadí .....	36
11.4. Poplatky .....	36
11.5. Jednací řád .....	37
11.6. Rozhodnutí a následná opatření.....	37
11.7. Protest třetí strany.....	37
11.8. Výklad pravidel .....	37
KAPITOLA 12: Různé .....	38
12.1. Přílohy .....	38
12.2. Jazyk.....	38
12.3. Odpovědnost .....	38
12.4. Mluvnický rod .....	38
12.5. Slovníček pojmů.....	38
Příloha A1: Úrovně závodů .22 RIMFIRE.....	41
Příloha A2: Uznávání kategorií .....	42
Příloha A3: Eliminační tabulka pro Shoot-Off.....	43
Příloha B1: Prezentace terčů .....	44
Příloha B2: Papírový terč.....	45
Příloha B3: Papírový mini terč .....	46
Příloha C1: Kalibrace popperů .....	47
Příloha C2: Poppery .....	48
Příloha C3: Kovové desky (Metal Plates) .....	49
Příloha D: Požadavky na zbraně .....	50
Příloha E1: Znázornění umístění vybavení .....	51
Příloha E2: Patka hřebtu krátké zbraně.....	52
Příloha E3: Kontrolní list vybavení „Equipment Sheet“ .....	53
Příloha F: Vizuální signály pro hodnocení.....	54

## KAPITOLA 1: Návrh střeleckých situací

Následující všeobecné zásady návrhu střeleckých situací obsahují kritéria, odpovědnosti a omezení, jimiž jsou povinni řídit se tvůrci střeleckých situací sportovní dynamické střelby podle pravidel .22 RIMFIRE

### 1.1. Všeobecné zásady

- 1.1.1. Bezpečnost – závody .22 RIMFIRE musí být navrhovány, stavěny a vedeny s náležitým důrazem na bezpečnost
- 1.1.2. Kvalita – hodnota závodu je dána náročností, vyplývající z návrhu střelecké situace. Střelecké situace musí být navrženy tak, aby vyzkoušely především střelecké dovednosti závodníků, nikoli jejich fyzické možnosti
- 1.1.3. Vyváženost – přesnost, výkon a rychlost jsou rovnocennými prvky střelby .22 RIMFIRE a jsou vyjádřeny latinskými slovy „Diligentia, Vis, Celeritas“. Správně vyvážená střelecká situace je do značné míry závislá na charakteru její náročnosti, avšak střelecké situace musí být navrhovány a závody vedeny tak, aby se tyto prvky uplatnily rovnocenně. Závody .22 RIMFIRE jsou osvobozeny od minimálního výkonového faktoru (viz. 5.6.1.)
- 1.1.4. Rozmanitost – náročnost dynamické střelby podle pravidel .22 RIMFIRE je rozmanitá. I když není nutné stavět pro každý závod nové situace, žádná střelecká situace se nesmí opakovat tak, aby se stala měřítkem střeleckých dovedností závodníků.
- 1.1.5. Volný styl – závody .22 RIMFIRE jsou závody ve volném stylu. Závodníkovi musí být umožněno řešit střeleckou situaci volným způsobem. Po startovním signálu nesmí střelecká situace, s výjimkami níže uvedenými, vyžadovat povinné přebití ani nařizovat střeleckou pozici, místo či postavení. Návrhem střelecké situace však mohou být, např. zástěny či jiným fyzickým omezením, vytvořeny takové podmínky, které přinutí závodníka požadovanou střeleckou pozici, místo či postoj zaujmout.
  - 1.1.5.1. U závodů Level I se nevyžaduje striktní vyhovění požadavkům volného stylu či omezení počtu ran (viz. čl. 1.2).
  - 1.1.5.2. Krátké a klasifikační střelecké situace mohou obsahovat povinné přebití a mohou určovat střeleckou pozici, místo a/nebo postoj. Pokud je vyžadováno povinné přebití, musí být provedeno poté, co závodník vystřelí na svůj první terč a dříve, než vystřelí na poslední terč. Porušení bude trestáno jednou procedurální penalizací.
  - 1.1.5.3. Základní a klasifikační střelecké situace mohou stanovit střelbu pouze silnou nebo pouze slabou rukou bez fyzického omezení nestřílející ruky (např. připoutáním ruky atd.). Střelba pouze stanovenou rukou musí být dodržena od stanoveného momentu po celou zbylou část střelecké situace.
  - 1.1.5.4. Vyžaduje-li písemný popis střelecké situace střelbu pouze silnou či slabou rukou, vztahuje se na průběh střelby pravidlo 10.2.8. Pokud je po střelci v průběhu jeho střelby vyžadováno pouze přenesení, držení či uchopení nějakého předmětu, vztahuje se na tuto situaci pravidlo 10.2.2.
  - 1.1.5.5. Tvůrci střeleckých situací mohou závodníkům povolit, aby startovali kdekoli v ohraničeném a řádně vyznačeném prostoru.
- 1.1.6. Obtížnost – závody .22 RIMFIRE přinášejí různé stupně obtížnosti. Proti žádným střeleckým nárokům nesmí být vznesen protest pro nespůsobilost. To neplatí pro úkoly, které se střelbou přímo nesouvisí a které by měly přiměřeným způsobem brát v úvahu různou výšku a fyzickou konstituci závodníků.

### 1.2. Typy situací

Závody .22 RIMFIRE mohou obsahovat následující typy střeleckých situací:

#### 1.2.1. Základní střelecké situace:

- 1.2.1.1. Krátká střelecká situace – nesmí k úspěšnému dokončení vyžadovat více než 8 ran.
- 1.2.1.2. Střední střelecká situace - nesmí k úspěšnému dokončení vyžadovat více než 16 ran. Návrh a stavba střelecké situace nesmí vyžadovat více než 8 hodnocených zásahů z jednoho místa nebo jednoho pohledu a zároveň nesmí závodníkovi umožňovat střelbu na všechny terče v situaci z jednoho místa či pohledu

- 1.2.1.3. Dlouhá střelecká situace – nesmí k úspěšnému dokončení vyžadovat více než 24 ran. Návrh a stavba střelecké situace nesmí vyžadovat více než 8 hodnocených zásahů z jednoho místa nebo pohledu a zároveň nesmí závodníkovi umožňovat střelbu na všechny terče v situaci z jednoho místa či pohledu.
- 1.2.1.4. Závody dle pravidel .22 RIMFIRE mají být vyvážené s ohledem na fyzické schopnosti závodníků. Doporučuje se poměr 3 krátké ku 2 středním ku jedné dlouhé střelecké situaci
- 1.2.1.5. Prázdná komora a/nebo prázdná šachta u stavu připravenosti zbraně (viz Kapitola 8), by neměla být vyžadována u více než 25 % střeleckých situací v závodech.

#### 1.2.2. Stanovené střelecké situace:

- 1.2.2.1. Klasifikační střelecká situace – střelecká situace, schválená ředitelem ASDS ČR, která je k dispozici střelcům, usilujícím o klasifikaci. Klasifikační střelecká situace musí být postavena v souladu s těmito pravidly a provedena přesně, dle doprovodných poznámek a nákresů. Pro uznání výsledků musí být tyto odeslány schvalujícímu subjektu v požadovaném formátu (včetně případného poplatku).
- 1.2.2.2. „Shoot-off“ – akce probíhající odděleně od závodu. Dva kvalifikovaní závodníci současně střílí, ve vyřazovacím procesu v jednom nebo více kolech (viz. příloha A3), na dvě sousedící, totožné sestavy terčů. Doporučuje se, aby byly použity kovové terče a aby poslední terč každého závodníka byl nastaven tak, aby po zasažení překrýval sestřelený poslední terč druhého závodníka, přičemž vítězem je soutěžící, jehož terč je dole, pod terčem protivníka. Každá sestava terčů nesmí přesáhnout maximální počet 8 ran a závodník musí povinně přebít mezitím, co vystřelí na svůj první terč a dříve, než vystřelí na poslední terč. Porušení tohoto předpisu bude automaticky znamenat prohru v souboji.

### 1.3. Schvalování ze strany ASDS ČR

- 1.3.1. Pořadatelé závodů, kteří usilují o schválení závodu ze strany ASDS ČR, musí vyhovět všeobecným zásadám návrhu a stavby střeleckých situací a veškerým ostatním aktuálním pravidlům a nařízením, platným pro tuto disciplínu. Střelecké situace, které nevyhoví těmto požadavkům, nebudou schváleny a nebudou zveřejněny nebo oznámeny jako schválený závod.
- 1.3.2. Sestavy terčů nebo rekvizity, zahrnuté do návrhu střeleckých situací, nebudou schváleny, pokud budou považovány ze strany ASDS ČR za nelogické či nepraktické.
- 1.3.3. Schválení závodu ze strany ASDS ČR může být zrušeno prezidentem ASDS ČR nebo osobou jím určenou, pokud podle jeho nebo jejich názoru závod nebo jeho část:
  - 1.3.3.1. porušuje smysl nebo duch zásad návrhu a stavby střeleckých situací; nebo
  - 1.3.3.2. se postavené střelecké situace značně odlišují od schválených návrhů; nebo
  - 1.3.3.3. porušuje jakékoli platné pravidlo; nebo
  - 1.3.3.4. by mohl střelecký sport či ASDS ČR zdiskreditovat
  - 1.3.3.5. Pokud nebyly dodrženy ustanovení pravidla 6.4.1.
- 1.3.4. Úrovně závodů .22 RIMFIRE a požadavky na ně jsou uvedeny v příloze A1

## KAPITOLA 2: Střelnice a stavba střelecké situace

Následující všeobecná nařízení pro stavbu střeleckých situací obsahují kritéria, odpovědnosti a omezení, platná pro střelecké situace, realizované v rámci závodů .22 RIMFIRE. Tato pravidla se vztahují na tvůrce střeleckých situací, pořadající organizace a organizátory.

### 2.1. Základní požadavky

- 2.1.1. Fyzická stavba – za bezpečnost návrhu, vlastní fyzickou stavbu a splnění stanovených podmínek všech střeleckých situací odpovídá pořadající organizace na základě schválení Range Mastera. Je třeba přiměřeným způsobem zajistit, aby v průběhu závodu nedošlo k poškození zdraví závodníků, organizátorů a diváků. Návrh střelecké situace by měl bránit neúmyslnému nebezpečnému jednání. Z hlediska fungování střelecké situace je nutno zohlednit zajištění vhodného přístupu organizátorů, provádějících dohled nad závodníky.
- 2.1.2. Bezpečné úhly střelby – střelecké situace musí být vždy postaveny s přihlédnutím k bezpečným úhlům střelby. Je nutno vzít v úvahu bezpečnou konstrukci terčů a rámu, včetně úhlu možného odrazu střel. V průběhu stavby musí být přihlédnuto k fyzickým rozměrům a vhodnosti dopadových ploch a bočních valů. Není-li stanoveno jinak, maximální úhel zbraně je 90 stupňů ve všech směrech, měřeno od kolmice mezi závodníkem a dopadovou plochou. Porušení se trestá podle pravidla 10.5.2.
- 2.1.2.1. Na konkrétní střelecké situaci nebo střelnici mohou být, na základě pokynů a se souhlasem prezidenta ASDS ČR nebo osoby jím určené, povoleny jiné úhly (menší i větší). Porušení se trestá podle pravidla 10.5.2. Úplné informace o příslušných úhlech a dalších omezeních (např. penalizace za porušení zmenšeného horního úhlu lze aplikovat pouze v případě, že se prst nachází na spoušti“) měl by být zveřejněny před závodem a musí být uvedeny v písemném popisu střelecké situace (viz. také čl. 2.3).
- 2.1.3. Minimální vzdálenosti – jsou-li ve střelecké situaci použity kovové terče nebo kovový neprůstřelný kryt, musí být umístěny tak, aby se závodník i rozhodčí v okamžiku střelby na tyto terče nacházeli v minimální vzdálenosti 7 metrů. Je-li to možné, měla by být tato vzdálenost zajištěna fyzickými zábranami. Pokud je k zamezení přístupu ke kovovým terčům použito přešlapových čar, musí být čáry umístěny minimálně 8 metrů od terčů tak, aby závodník, který je neúmyslně překročí, stále zůstal v minimální vzdálenosti 7 metrů (viz. pravidlo 10.4.7). Je rovněž třeba dbát opatrnosti, nachází-li se ve směru střelby kovové součásti stavby střelecké situace.
- 2.1.4. Rozmístění terčů – jestliže je situace postavena tak, že terče nestojí přímo ve směru protější dopadové plochy, jsou pořadatelé povinni ochránit nebo omezit oblasti, kam mají závodníci, organizátoři a diváci přístup. Každému závodníkovi musí být povoleno řešit střeleckou situaci vlastním způsobem a nesmí mu být kladen překážky, nutící jej jednat způsobem, který by mohl vést k nebezpečnému jednání. Terče musí být rozmístěny tak, aby závodník, střelící na tyto terče, neporušil bezpečné úhly střelby.
- 2.1.5. Povrch střelnice – v zájmu zajištění přiměřené bezpečnosti závodníků a pořadatelů musí být povrch střelnice před závodem, pokud možno připraven a při závodě průběžně udržován. Je třeba přihlédnout k možnosti nepřízně počasí a k působení závodníků. Organizátoři závodu mohou na zhoršený povrch střelnice kdykoli přidávat štěrky, písek nebo jiné materiály. Proti těmto zásahům na střelnici nemohou závodníci vznést protest.
- 2.1.6. Překážky – přírodní nebo umělé překážky ve střelecké situaci by měly přiměřeným způsobem respektovat rozdíly ve výšce a fyzické konstituci závodníků a jejich stavbou by měla být zajištěna přiměřená bezpečnost všech závodníků, rozhodčích a diváků.
- 2.1.7. Společné palebné čáry – Pokud při nějaké střelecké situaci střílí najednou více než jeden závodník ze společné palebné čáry, je nutné mezi jednotlivými závodníky dodržet vzdálenost minimálně 3 metry (např. Shoot-Off).
- 2.1.8. Umístění terčů – Při vlastním rozmísťování terčů je třeba dbát na to, aby nedocházelo k „průstřelům“.
- 2.1.8.1. Umístění terče by mělo být jasně označeno, pro účely výměny terče, a terčové stojany by měly být pevně fixovány anebo musí být jejich poloha jasně označena na povrchu střelnice, a to za účelem zajištění neměnné pozice v průběhu celého závodu. Vyznačením typu terče na terčový rám či stojan před začátkem závodu se zabrání záměně hodnoceného terče za No-Shoot po zahájení závodu.



2.1.8.2. Při použití papírových a kovových terčů ve vzájemné blízkosti je třeba dbát na minimalizaci rizika působení roztržité střely.

2.1.8.3. Jestliže jsou ve střelecké situaci použity Poppery, je třeba dbát na takovou přípravu jejich místa či podkladu, kterou se zajistí neměnná funkce po dobu celého závodu

2.1.8.4. Statické papírové terče (tzn. terče, které se neaktivují) nesmí být k závodníkovi natočeny o více než 90° kolem svislé osy.

2.1.9. Valy – přístup na veškeré valy je všem osobám zakázán, není-li konkrétně povolen rozhodčím (viz. sekce 10.6).

## **2.2. Podmínky pro stavbu střelecké situace**

Při stavbě střelecké situace lze, použitím různých fyzických zábran, následujícím způsobem zajistit omezení pohybu závodníka a vytvořit soutěžní náročnost:

2.2.1. Přešlapové čáry – pohyb závodníka by měl být omezen nejlépe použitím fyzických zábran. Je nicméně povoleno následující použití přešlapových čar:

2.2.1.1. pro zabránění nebezpečnému a/nebo nereálnému přiblížení k terčům nebo ústupu od terčů;

2.2.1.2. pro simulaci použití fyzických zábran a/nebo krytu;

2.2.1.3. pro ohraničení celkového prostoru střelby nebo jeho části

2.2.1.4. Pro každou střeleckou situaci v závodě platí, že přešlapové čáry v situaci musí být pevně zafixovány na místě, musí vystupovat nejméně 2 cm nad úroveň povrchu. Pro jejich výrobu by mělo být použito dřevo nebo jiný pevný materiál a měly by být natřeny stejnou barvou (nejlépe červenou). Pokud na sebe přešlapové čáry nenavazují tak, aby definovaly celou hranici vymezeného prostoru pro střelbu, je možné použít přešlapovou čáru, která bude považována za nekonečnou za předpokladu, že bude měřit nejméně 1,5 m.

2.2.1.5. Pokud je ve střelecké situaci trasa pro pohyb střelce viditelně označena přešlapovými čarami, anebo vyznačen prostor pro střelbu, pak závodník, který překročí hranice této přešlapové čáry či prostoru pro střelbu šlápnutím na zem, s úmyslem si trasu zkrátit, bude penalizován za každý výstřel, uskutečněný poté, co si trasu tímto způsobem zkrátí.

2.2.2. Překážky – Střelecká situace může na závodnících vyžadovat překonání překážek. Takovéto překážky nesmí být vyšší než 2 metry. Překážky vyšší než 1 metr musí být vybaveny pomůckami, umožňujícími závodníkovi výstup a musí svou konstrukcí zajišťovat bezpečnost závodníka následujícím způsobem:

2.2.2.1. Překážky musí být ukotveny a zajištěny tak, aby při použití poskytovaly přiměřenou oporu. Je-li to možné, musí být odstraněním ostrého či hrubého povrchu sníženo riziko zranění závodníků či rozhodčích.

2.2.2.2. Sestupná část překážky nesmí mít žádné uměle vytvořené ani přirozené nebezpečné prvky.

2.2.2.3. Závodníkům musí být povoleno vyzkoušet si tyto překážky před řešením střelecké situace.

2.2.2.4. Na závodnících se rovněž nesmí vyžadovat vrácení zbraně do pouzdra před sestupem z těchto překážek.

2.2.3. Zábrany a zástěny – musí být stavebně řešeny následovně:

2.2.3.1. Jejich výška a pevnost musí být dostatečná pro zamýšlený účel. Pokud jsou zábrany vysoké nejméně 1,8 metru a nejsou doplněny o střeleckou plošinu, pak jsou, co do výšky, považovány za nekonečné. (viz. pravidlo 10.2.11).

2.2.3.2. Na zemi by přešlapové čáry měly vést od stran zábran a zástěn dozadu.

2.2.4. Tunely – tunel, do kterého musí závodník vstoupit nebo kterým musí projít, musí být postaven z vhodného materiálu a může mít libovolnou délku. V tunelu se musí nacházet dostatečný počet oken, jimiž mohou představitelé závodu

bezpečně sledovat činnost závodníka. Okraje ústí tunelu musí být upraveny tak, aby se minimalizovala možnost zranění závodníka a rozhodčích. Tvůrci střelecké situace musí jasně stanovit vstup do tunelu, výstup z tunelu a podmínky střelby na terče zevnitř tunelu (např. přešlapovými čárami). Viz také pravidlo 10.5.4.

- 2.2.5. Cooperovy tunely – Tunely, sestavené z pevně uchycených svislých opor, které nesou neupevněný/volný materiál stropu (např. dřevěné laťky), které mohou být závodníky z nepozornosti shozeny (viz. pravidlo 10.2.5). Tyto tunely mohou být postaveny o libovolné výšce, avšak hmotnost stropního materiálu nesmí být taková, že by při pádu mohla způsobit zranění. Viz také pravidlo 10.5.4.
- 2.2.6. Stavební prvky střelecké situace – Má-li vybavení střelecké situace umožňovat závodníkovi pohyb, musí být její stavba provedena především s ohledem na bezpečnost závodníka a představitelů závodu. Je nutno zajistit, aby mohli rozhodčí neustále bezpečně sledovat a kontrolovat činnost závodníka. Vybavení situace musí odolat použití všemi závodníky.
- 2.2.7. Okna a průchody – S ohledem na rozdílné fyzické dispozice závodníků různého věku se použití oken a průchodů silně nedoporučuje. Vhodným řešením jsou střelecké pozice, které nejsou omezeny výškou, např. mezery mezi zástěnami.

### 2.3. Úprava stavby střelecké situace

- 2.3.1. Organizátoři mohou z jakéhokoli důvodu provést úpravu fyzické stavby nebo procedur střelecké situace, avšak tyto změny musí být předem schváleny Range Masterem. Veškeré takovéto fyzické změny a další přidružené úpravy, oproti zveřejněným střeleckým situacím, by měly být provedeny před zahájením střelby na střelecké situaci.
- 2.3.2. Všechny takovéto změny musí být co nejdříve sděleny všem závodníkům. Změny musí být minimálně ústně sděleny rozhodčímu, který odpovídá za danou střeleckou situaci, v rámci briefingu.
- 2.3.3. Jestliže Range Master schválí a provede po začátku závodu takovéto změny, je povinen:
  - 2.3.3.1. umožnit absolvovat stanoviště s úpravou pouze těm závodníkům, kteří je dosud neabsolvovali. Jestliže byla změna způsobena činností závodníka, bude tomuto závodníkovi nařízeno opakování upravené střelecké situace (podléhá pravidlu 2.3.4.1) anebo
  - 2.3.3.2. bude-li to možné, nařídí všem závodníkům absolvování střelecké situace se změnou, přičemž jejich předchozí výsledky musí být z výsledků závodu odebrány.
  - 2.3.3.3. Závodník, jenž odmítne na pokyn představitele závodu opakovat střeleckou situaci podle tohoto či jiného ustanovení těchto pravidel, obdrží z takovéto střelecké situace nulové hodnocení bez ohledu na svůj předchozí výsledek.
- 2.3.4. Jestliže Range Master (po poradě s ředitelem závodu) rozhodne, že se fyzickou či procedurální změnou ztrácí rovnost soutěžních podmínek, a pokud není možné, aby upravenou střeleckou situaci absolvovali všichni závodníci, nebo pokud se střelecká situace z jakéhokoli důvodu stala nevhodnou nebo nefunkční, musí být tato střelecká situace zrušena a veškeré příslušné výsledky závodníků musí být vymazány ze závodu.
  - 2.3.4.1. Závodník, který byl na takovéto střelecké situaci diskvalifikován, se může proti rozhodnutí o diskvalifikaci odvolat (k Range Masterovi nebo k arbitrážní komisi, byla-li zřízena) v případě, že příčiny, které vedly k diskvalifikaci, byly stejného důvodu, kvůli kterým byla tato střelecká situace zrušena.
- 2.3.5. Při nepříznivém počasí může Range Master nařídít přikrytí papírových terčů průhledným ochranným krytem a/nebo stříškou. Proti tomuto nařízení nesmí závodníci protestovat. Tyto ochranné prvky musí být použity a zůstat na místě u všech příslušných terčů po dobu, dokud nebude příkaz Range Masterem zrušen.
- 2.3.6. Má-li Range Master (po poradě s ředitelem závodu) zato, že došlo nebo by mohlo dojít k vážnému ovlivnění bezpečnosti či průběhu závodu povětrnostními či jinými podmínkami, má právo nařídít pozastavení veškeré střelby až do vydání pokynu „resume shooting“ (pokračujte ve střelbě).

### 2.4. Bezpečnostní zóny

- 2.4.1. Pořádající organizace je zodpovědná za stavbu a umístění dostatečného počtu bezpečnostních zón pro účely závodu. Tyto zóny by měly být příhodně umístěny a musí být pro snadnou identifikaci zřetelně označeny.

- 2.4.2. Bezpečnostní zóny musí být vybaveny stolem s jasně vyznačeným směrem pro směřování ústí hlavně a musí být ohraničeny. Pokud jsou součástí bezpečnostní zóny zadní a boční valy, pak musí být z materiálů, schopných zachytit vystřelené střely.
- 2.4.3. Závodníkům je povoleno využívat bezpečnostních zón bez dozoru rozhodčích k níže uvedeným činnostem s tím, že jsou povinni setrvat uvnitř hranic bezpečnostní zóny se zbraní namířenou bezpečným směrem. Závodník musí být stále pod dozorem osoby zodpovídající za bezpečnou manipulaci se zbraní. Porušení může vést k diskvalifikaci (viz. pravidla 10.5.1).
- 2.4.3.1. Vyjímat nebo ukládat nenabitě zbraně z/do obalů a pouzder.
- 2.4.3.2. Trénovat s nenabitou zbraní tasaní, „sušení“ a uložení do pouzdra.
- 2.4.3.3. Trénovat vkládání a vyjímání prázdných zásobníků a/nebo simulovat funkční cyklus zbraně.
- 2.4.3.4. Provádět kontrolu, rozborku, čištění, opravy a údržbu zbraní, jejich součástí a příslušenství.
- 2.4.4. Za žádných okolností nesmí být v bezpečnostní zóně manipulováno s napodobeninami nábojů (viz. výkladový slovník) ani s náboji, ať s volně uloženými, zabalenými nebo nabitými v zásobnících (viz. pravidlo 10.5.12).

## **2.5. Prostor pro zkušební střelbu / nastřelování**

- 2.5.1. Pokud je prostor pro zkušební střelbu či nastřelování při závodě k dispozici, pak na něj musí dohlížet rozhodčí.
- 2.5.2. Závodníci mohou zkusit funkčnost jejich zbraní a střeliva pouze za dodržení všech existujících bezpečnostních pravidel a časových limitů či jiných omezení, stanovených rozhodčím.
- 2.5.3. Na závodech úrovně Level II nebo pro dlouhou zbraň, by měli mít závodníci k dispozici, pro potřeby nastřelení zbraně, schválené papírové a kovové terče v provedení dle přílohy C3 (je-li to možné, pak elektronické či samostavěcí).

## **2.6. Zóny pro obchodníky**

- 2.6.1. Obchodníci (tzn. fyzické a právnické osoby a další subjekty, vystavující nebo prodávající zboží na závodech) nesou plnou odpovědnost za bezpečnou manipulaci a zabezpečení svých produktů a dalších svých věcí a za zajištění takového způsobu vystavení produktů, jenž nikoho neohrožuje. Před vystavením musí být zkompletovaným střelným zbraním znemožněna jejich funkce.
- 2.6.2. Range Master (po poradě s ředitelem závodu) musí jasně vymezit prostor pro obchodníky a může pro všechny obchodníky vydat „Provozní řád“. Všichni obchodníci odpovídají za jeho řádné plnění.
- 2.6.3. Závodníci mohou manipulovat s nenabitými zbraněmi, nabízenými obchodníkem, pokud zcela zůstanou ve vyznačeném prostoru a budou přiměřeně dbát, aby ústí zbraně v průběhu manipulace vždy směřovalo bezpečným směrem.
- 2.6.4. Závodníci nesmí v prostoru pro obchodníky tasit ani vracet vlastní zbraň do pouzdra (viz. pravidlo 10.5.1). Závodníci, kteří u své závodní zbraně chtějí využít služeb zbrojáře, musí napřed svou zbraň ve vyznačené bezpečnostní zóně vložit do přepravního zavazadla či obalu a až pak ji předat obchodníkovi v prostoru pro obchodníky.

## **2.7. Prostory pro hygienu**

- 2.7.1. Poblíž vstupu do míst s občerstvením a toalet musí být situováno dostatečné množství stanovišť, vybavených hygienickými prostředky.

### 3.1. Všeobecná nařízení

Závodník vždy odpovídá za bezpečné splnění požadavků střelecké situace, pouze však za předpokladu, že obdrží ústně nebo v písemné podobě informace o střelecké situaci, které musí závodníkům zřetelně objasnit její požadavky. Informace o střelecké situaci lze obecně rozdělit na tyto typy:

- 3.1.1. Zveřejněné střelecké situace – Registrovaným závodníkům a/nebo jejich regionálnímu řediteli musí být před závodem ve stejnou dobu poskytnuty stejné informace o střeleckých situacích. Informace mohou být poskytnuty v tištěné či elektronické podobě nebo odkazem na internetovou stránku (viz. také čl. 2.3).
- 3.1.2. Nezveřejněné střelecké situace – Stejně jako v bodě 3.1.1, ale s tím, že detaily o střelecké situaci nejsou zveřejněny předem. Pokyny ke střelecké situaci musí být součástí písemného popisu na místě střelecké situace.

### 3.2. Písemný popis střelecké situace

3.2.1. Písemný popis ke každé střelecké situaci v souladu s těmito pravidly, schválený Range Masterem, by měl být předem umístěn u každé střelecké situace. Informace, obsažené v písemném popisu stanoviště, budou mít přednost před informacemi o střeleckých situacích, které byly zveřejněny nebo jinak sděleny závodníkům před závodem. Tento popis musí obsahovat minimálně tyto informace:

- Terče (typ a počet);
- Počet hodnocených ran;
- Stav připravenosti zbraně
- Startovní pozice
- Startovní signál: zvukový nebo vizuální;
- Procedura.

3.2.2. Rozhodčí, odpovídající za střeleckou situaci, je povinen doslovně přečíst písemný popis střelecké situace každé skupině závodníků (squadu). Rozhodčí musí vizuálně předvést přijatelnou startovní pozici (buď pomocí obrázku, nebo fyzicky) a to na všech úrovních závodů.

3.2.3. Range Master může kdykoliv upravit písemný popis střelecké situace z důvodu srozumitelnosti, jednoznačnosti či bezpečnosti (viz. čl. 2.3).

3.2.4. Po přečtení písemného popisu střelecké situace závodníkům a po zodpovězení otázek z popisu vyplývajících by mělo být závodníkům umožněno provedení řádné obhlídky střelecké situace. Délka této obhlídky musí být stanovena rozhodčím a měla by být stejná pro všechny závodníky. Pokud střelecká situace obsahuje pohyblivé terče apod., měly by tyto být předvedeny všem závodníkům po stejnou dobu a stejně často/krát (stejnou frekvencí)

### 3.3. Místní pravidla

3.3.1. Závodní .22 RIMFIRE se řídí pravidly platnými pro tuto střeleckou disciplínu. Pořádající organizace nesmí uplatňovat místní pravidla s výjimkou případů, kdy se tak děje s ohledem na plnění zákonných požadavků či rozhodnutí soudu. Bez výslovného souhlasu prezidenta ASDS ČR nesmí být v závodech .22 RIMFIRE uplatněna žádná svévolně přijatá pravidla, neodpovídající těmto pravidlům.

### 4.1. Terče – všeobecné zásady

4.1.1. Na všech závodech .22 RIMFIRE musí být užívány pouze terče, schválené prezidentem ASDS ČR a odpovídající podmínkám, uvedeným v přílohách B a C.

4.1.1.1. Jestliže v závodě jeden či více terčů nespĺňují uvedené parametry a nejsou-li k dispozici náhradní terče o správných parametrech, musí Range Master rozhodnout, zda jsou odchýlné terče pro daný závod přijatelné a která ustanovení čl. 2.3 těchto pravidel případně platí. Rozhodnutí Range Mastera má však vliv pouze na probíhající závod a neslouží jako precedens pro závody, pořádané na stejném místě v budoucnosti ani pro následné použití dotýčných terčů v jiném závodě.

4.1.1.2. Jsou schváleny dvě velikosti papírových a jedna velikost kovových terčů pro použití v závodech .22 RIMFIRE (viz. příloha B a C). Mini terče jsou použity na simulaci terčů umístěných ve větší vzdálenosti. Následující typy a velikosti terčů mohou být začleněny (použity) společně do jedné samostatné terčové sestavy:

- Terče a Poppery, nebo
- Mini Terče a Poppery, nebo

Následující typy a velikosti terčů nesmí být začleněny (použity) společně do jedné samostatné terčové sestavy:

- Terče a Mini Terče

4.1.2. Hodnocené terče, používané v závodech .22 RIMFIRE, musí mít jednotnou barvu, a to:

4.1.2.1. Hodnocená plocha terče a mini terče musí mít světle hnědou barvu. Odlišná barva může být použita v případě, že Range Master usoudí, že by terče mohly splývat s okolím.

4.1.2.2. Celá přední část hodnocených kovových terčů musí být natřena jednotnou barvou, nejlépe bílou.

4.1.3. No-Shooty musí být jasně označeny zřetelným „X“ anebo musí mít jednotnou a jedinečnou barvu, odlišnou od hodnocených terčů, použitých během závodu. Papírové a kovové No-Shooty mohou mít v závodě nebo turnaji jinou barvu za předpokladu, že je tato barva shodná pro všechny no-shooty ze stejného materiálu. (tzn. pokud jsou kovové no-shooty žluté, musí být v závodě či turnaji všechny žluté a pokud jsou papírové no-shooty bílé, pak musí být v turnaji nebo závodě všechny bílé).

4.1.4. **Terče**, použité ve střelecké situaci, mohou být částečně či zcela zakryty použitím neprůstřelného nebo průstřelného krytu, a to následovně:

4.1.4.1. Kryt, který zakrývá celý terč nebo jen jeho část, je považován za neprůstřelný kryt. Toto zakrytí by mělo být provedeno, je-li to možné, použitím skutečného neprůstřelného krytu a nemělo by být simulováno (viz. pravidlo 2.1.3). Celé papírové terče se nesmí používat pouze jako neprůstřelný kryt.

4.1.4.2. Kryt, který je použit jen k zakrytí terče, je považován za průstřelný kryt. Všechny zásahy v hodnocených terčích, způsobené průstřelem tohoto krytu, budou hodnoceny. Všechny zásahy v No-Shoot terčích, které byly způsobeny průstřelem tohoto krytu, budou penalizovány. V případě použití průstřelného krytu musí zůstat hodnocené zóny zakrytého terče vcelku. Cíle, zakryté průstřelným krytem, musí být buď vidět přes průstřelný kryt anebo musí být kolem průstřelného krytu vidět alespoň část příslušného terče či terčů.

4.1.5. Použití jednoho celého terče k simulování dvou či více terčů pomocí barvy, pásky apod. a/nebo připevnění mini-terče na plnorozměrový terč je zakázáno.

4.1.6. K aktivaci pohyblivých terčů mohou být použity pouze terče a mechanicky nebo elektricky ovládaná zařízení.

## 4.2. Schválené terče – Papírové

4.2.1. V závodech .22 RIMFIRE mohou být použity dva různé typy papírových terčů (viz. Příloha B).

4.2.2. Papírové terče musí mít na přední straně jasně vyznačené linie hodnocených zón a nehodnoceného okraje 0,5 cm (mini-terče 0,3 cm). Nicméně, tyto linie by ze vzdálenosti nad 10 metrů neměly být viditelné.

4.2.2.1. Papírové No-Shooty musí mít jasně rozlišitelný nehodnocený okraj. Jestliže se na No-Shootu nehodnocený okraj, v podobě perforace či jiného podobného značení, nenachází, musí Range Master zajistit dokreslení či jiné vyznačení 0,5 cm (mini-terče 0,3 cm) náhradního nehodnoceného okraje.

4.2.3. Má-li být hodnocená plocha části papírového terče částečně skryta, musí být neprůstřelný kryt simulován následovně:

4.2.3.1. Skutečným skrytím části terče (viz. 4.1.4.1), nebo

4.2.3.2. Rozříznutím terčů od okraje k okraji s odstraněním té části, která se má považovat za část za neprůstřelným krytem. Tyto terče musí být vybaveny náhradním nehodnoceným okrajem 0,5 cm (mini-terče 0,3 cm) přes celou šířku rozříznuté bodované plochy (viz. pravidlo 4.2.2), nebo

4.2.3.3. Natřením či přelepením s ostře definovanou hranicí té části terče, která se má považovat za část za neprůstřelným krytem jednotnou a opticky kontrastní barvou.

4.2.3.4. Pokud jsou papírové terče částečně skryty, rozříznuty nebo zatřeny/přelepeny, musí zůstat viditelná alespoň část každé hodnocené zóny.

4.2.4. Neprůstřelný kryt (a No-Shooty, překrývající terče) nesmí zcela zakrývat nejvýše bodovanou A zónu částečně skrytého papírového terče.

## 4.3. Schválené terče – Kovové

4.3.1. Obecná pravidla

4.3.1.1. Kovové terče a no-shooty, které se mohou, po zásahu střelcem, náhodně otočit hranou ke střelci nebo posunout, jsou výslovně zakázány. Jejich použití může vést ke zrušení schválení závodu.

4.3.1.2. Kovové terče a no-shooty, u kterých se rozhodčí domnívá, že spadly nebo byly přetočeny v důsledku zásahu podstavce nebo z jiného důvodu (např. větrem, odrazem střely atd.), budou považovány za závadu vybavení střelnice (viz. pravidlo 4.6.1).

4.3.1.3. Kovové terče a no-shooty nemají nehodnocený okraj.

4.3.1.4. Aby byl kovový terč hodnocen, musí být zasažen výstřelem a musí spadnout, nebo se převrátit.

4.3.2. Poppery

4.3.2.1. Poppery jsou schválené kovové terče a musí být kalibrovány způsobem, dle přílohy C1. Pro závody dle pravidel 22 RIMFIRE musí být kladen důraz na správné nastavení těchto terčů a jejich funkčnost.

4.3.3. Desky

4.3.3.1. Mohou být použity různé velikosti kovových desek (viz. příloha C3).

4.3.3.2. Kovové desky nerozlišují výkon, a proto nepodléhají kalibraci ani námitkám proti ní. Pokud nedojde k převrácení nebo spadnutí kovové desky po přímém zásahu (celým průměrem střely), jedná se o závadu střelecké situace a rozhodčí nařídí opakování střelecké situace po kontrole vadného terče. Kovové desky, u kterých nedojde k převrácení nebo spadnutí, ale spadnou či se převrátí po zásahu následujícím výstřelem nejsou důvodem k opakování střelecké situace.

4.3.3.3. Střelecká situace nesmí být tvořena pouze pomocí kovových desek, musí být použit alespoň jeden papírový terč, či popper (plus kovové či papírové NS) vložený do takovéto střelecké situace.

#### 4.3.4. No-Shooty

4.3.4.1. Kovové no-shoot poppery a desky mohou být konstruovány tak, že po zásahu buďto spadnou či se překlopí, anebo mohou po zásahu zůstat stát. V obou případech, pokud byly zasaženy, musí být během hodnocení přetřeny barvou. Pokud se tak nestane, nesmí být následující střelec penalizován za zásahy, viditelné na jejich povrchu.

4.3.4.2. Kovové no-shooty mohou mít tvar a velikost schválených papírových terčů.

### 4.4. Rozbitné a syntetické terče

4.4.1. Rozbitné terče, jako např. hlinění holubi nebo desky, nejsou schválenými terči pro závody .22 RIMFIRE

4.4.2. Syntetické terče (např. „samozatahovací“ terče apod.), které se někdy používají na krytých střelnicích, nejsou schválenými terči pro závody .22 RIMFIRE

### 4.5. Úprava zařízení střelnice nebo povrchu

4.5.1. Závodník nesmí nikdy provádět zásahy do povrchu střelnice, přírodního porostu, stavby nebo dalšího vybavení střelecké situace (včetně terčů, terčových stojanů a aktivačních terčových systémů). Rozhodčí může, na základě své úvahy, udělit procedurální penalizaci za každé jednotlivé porušení tohoto pravidla.

4.5.2. Závodník může požadovat, aby představitelé závodu přijali nápravná opatření, která zajistí neměnné podmínky s ohledem na povrch střelnice, umístění terčů a jakýchkoli jiných záležitostí. Ve věci všech takovýchto požadavků má konečnou rozhodovací pravomoc Range Master.

### 4.6. Závada vybavení střelnice a další závady

4.6.1. Vybavení střelnice musí spravedlivě a nestranně zajistit stejnou náročnost pro všechny závodníky. K závadě vybavení střelnice mimo jiné patří posunutí papírových terčů, předčasná aktivace kovových či pohyblivých terčů, poruchy mechanicky nebo elektricky ovládaného příslušenství a závady na součástech situace jako jsou otvory, okna a zástěny.

4.6.1.1. Je zakázáno prohlásit a/nebo použít jakoukoliv střelnou zbraň za „vybavení střelnice“.

4.6.2. Závodníkovi, který není schopen absolvovat situaci v důsledku závady vybavení střelnice nebo nepřipravení kovového či pohyblivého terče po předchozím závodníkovi, musí být nařízeno opakování střelecké situace po provedení opravy.

4.6.2.1. Nezalepené papírové terče nejsou považovány za závadu vybavení střelnice (viz. čl. 9.1.4).

4.6.2.2. Je-li Range Master přesvědčen, že je jeden nebo více terčů ve střelecké situaci vadný a/nebo byl prezentován výrazně odlišným způsobem od předchozích prezentací, může nabídnout opakování situace postiženému závodníkovi (-ům).

4.6.3. Opakované závady vybavení střelecké situace mohou vést k vyjmutí takovéto střelecké situace z výsledků závodu (viz. 2.3.4).

### 5.1. Zbraně

5.1.1. Požadavky na střelné zbraně jsou stanoveny v příloze D.

5.1.2. Pro zbraně používané v závodech .22 RIMFIRE je povinná ráže .22LR

5.1.3. Mířidla – pravidla rozeznávají následující typy mířidel:

5.1.3.1. „Otevřená mířidla“ jsou zaměřovací zařízení, osazená na zbrani, která nevyužívající elektronické a/nebo optické prvky. Vložená optická vlákna se nepovažují za optické prvky.

5.1.3.2. „Optická/elektronická mířidla“ jsou zaměřovací zařízení (včetně svítilen), osazená na zbrani, která využívající elektronické a/nebo optické prvky.

5.1.3.3. Konečné rozhodnutí o zařazení jakýchkoliv mířidel, použitých v závodě, či o jejich vyhovění těmto pravidlům, uvedených v příloze D, náleží Range Masterovi.

5.1.4. Neexistuje žádné omezení odporu spouště, avšak spoušťový mechanismus musí za všech okolností fungovat bezpečně.

5.1.5. Spouště či obaly spouště, přesahující svou šířkou šířku lučičku, jsou výslovně zakázány.

5.1.6. Střelné zbraně musí být funkčně způsobilé a bezpečné. Rozhodčí mají právo kdykoli požadovat zkoušku závodníkovy zbraně či souvisejícího vybavení pro ověření jejich bezpečné funkce. Je-li střelná zbraň rozhodčím prohlášena za funkčně nezpůsobilou či nebezpečnou, musí být vyloučena ze závodu, dokud nebude, podle Range Mastera, uvedena do vyhovujícího stavu. (viz. také pravidlo 5.7.5).

5.1.7. Závodník musí použít stejnou střelnou zbraň a typ mířidel pro všechny střelecké situace v závodě. Avšak v případě, že se původní zbraň a/nebo mířidla stanou funkčně nezpůsobilými či nebezpečnými, musí závodník před použitím náhradní střelné zbraně a/nebo mířidel získat povolení Range Mastera, jenž může výměnu schválit, jestliže:

5.1.7.1. Náhradní střelná zbraň splňuje podmínky (viz. Příloha D).

5.1.7.2. Použitím náhradní střelné zbraně závodník nezíská výhodu.

5.1.8. U závodníka, který nahradí nebo zásadně upraví svou střelnou zbraň a/nebo mířidla během závodu bez předchozího souhlasu Range Mastera, bude uplatněno ustanovení pravidla 10.6.1.

5.1.9. Závodník nikdy nesmí v průběhu střelecké situace použít anebo mít při sobě více než jednu střelnou zbraň. (viz. pravidlo 10.5.7)

5.1.10. Zbraně s ramenní opěrkou nebo jakoukoli přední rukojetí jsou zakázány. (viz. pravidlo 10.5.15).

5.1.11. Střelné zbraně, umožňující střelbu řízenou „dávkou“ a/nebo zbraně plně automatické (tzn. umožňující více výstřelů jedním stiskem či aktivací spouště), jsou zakázány. (viz. pravidlo 10.5.15)

5.1.12. Vícehlavňové krátké zbraně jsou zakázány.

### 5.2. Pouzdro na zbraň a další vybavení závodníka

5.2.1. Nošení a ukládání – Zbraně musí být přenášeny nenabitě, v kufru nebo tašce, určené nebo vhodné pro bezpečnou přepravu střelných zbraní nebo v pouzdře, které má závodník bezpečně připevněné na opasku. Porušení podléhá pravidlu 10.5.13.

5.2.1.1. Závodníci se dostaví na závod s nenabitou střelnou zbraní. Závodníci, kteří tak neučiní, podléhají pravidlu 10.5.13.



5.2.1.2. Zbraně přenášené v pouzdře, musí mít prázdnou zásobníkovou šachtu a kohout nebo úderník musí být spuštěn/vypuštěn. Za první porušení bude uděleno varování, další porušení během stejného závodu bude podléhat pravidlu 10.6.1.

5.2.2. Manipulace se střelnou zbraní – Závodníci nesmí manipulovat se zbraněmi jindy než na přímý pokyn a pod dozorem rozhodčího nebo uvnitř bezpečnostní zóny. Manipulaci se střelnou zbraní se rozumí: ukládání a vyjímání zbraně z pouzdra i v případě, že je tato zbraň zakryta ochranným krytem, a/nebo předávání závodníkovi, odebírání od závodníka, zatímco je zbraň celá nebo částečně v pouzdře. Porušení podléhá pravidlu 10.5.1. Závodník může se zbraní manipulovat pouze pod přímým dohledem zodpovědné osoby.

5.2.3. Není-li písemným popisem střelecké situace stanoveno jinak, musí být opasek, nesoucí pouzdro a další související vybavení, nošen na úrovni pasu. Opasek, případně vnitřní opasek či oba opasky, musí být uchyceny – přišity v úrovni pasu nebo musí být zajištěn minimálně třemi poutky kalhot či kraťasů.

5.2.3.1. Na ženy se vztahují stejné podmínky (viz. výše) s výjimkou toho, že opasek, na kterém je pouzdro a další související vybavení, může být nošen v úrovni boků. Pokud má žena v pase ještě jeden opasek, tak pouzdro a související vybavení musí být umístěno na nižším opasku.

5.2.4. Náhradní střelivo a zásobníky by měly být závodníkem nošeny v pouzdrech k tomu navržených. Nošení dalších zásobníků v zadních kapsách kalhot nebo kraťasů je povoleno.

5.2.4.1. Jsou-li u stavu připravenosti požadovány zásobníky na stole nebo v podobné poloze, může závodník po startovním signálu tyto pomůcky vzít a mít kdekoli u sebe, přičemž se to nepovažuje za porušení pravidel pro umístění vybavení.

5.2.4.2. Není-li písemným popisem střelecké situace či rozhodčím stanoveno jinak, nesmí závodník mezi jednotlivými střeleckými situacemi měnit polohu pouzdra a dalšího souvisejícího vybavení.

5.2.5. Rozhodčí může provést kontrolu maximální vzdálenosti zbraně nebo vybavení od závodníka těla změřením nejkratší vzdálenosti mezi závodníkovým tělem a středem nejdelšího rozměru úchopové části zbraně a/nebo zásobníků a souvisejícího vybavení.

5.2.5.1. Závodník bude při měřeních stát uvolněně. (viz. příloha E1)

5.2.5.2. Závodník, který před startovním signálem nevyhoví tomuto měření, bude požádán o okamžitou úpravu pouzdra či dalšího souvisejícího vybavení tak, aby splňoval podmínky. Range Master může, vzhledem k anatomickým odlišnostem, povolit odchylky od těchto podmínek. Někteří závodníci nemusí být schopni je splnit v plném rozsahu.

5.2.6. Závody nesmí vyžadovat použití konkrétního typu či značky pouzdra na zbraň nebo související vybavení. Range Master však může označit závodníkové pouzdro na zbraň za nebezpečné a nařídit jeho úpravu. Pokud i po úpravě nebude pouzdro schváleno Range Masterem, musí být vyloučeno ze závodu. Pokud je závodníkové pouzdro vybaveno zajišťovacím popruhem nebo chlopní, musí být upevněno/a nebo uzavřeno/a před vydáním povelu „Standby“. (viz. pravidlo 8.3.3.).

5.2.7. Závodníkům nesmí být umožněno řešit střeleckou situaci, pokud mají více než jedno pouzdro případně:

5.2.7.1. podpažní pouzdro nebo nízko upevněné pouzdro (viditelné či nikoli);

5.2.7.2. pouzdro, ve kterém je horní hrana zbraně pod úrovní horní hrany opasku (viz příloha E2);

5.2.7.3. pouzdro umožňující, aby ústí zbraně v něm uložené směřovalo dále než 1 metr od nohou závodníka, stojícího v uvolněném postoji;

5.2.7.4. pouzdro, které, je-li do něj zbraň vložena, zcela nebrání přístupu ke spoušti nebo její aktivaci, nebo pouzdro, které vyžaduje použití spouštěcího prstu pro odemčení nebo uvolnění zbraně při tasení.

5.2.8. Je-li zbraň uložena v pouzdře, horní hrana úchopové části zbraně musí být nad úrovní horní hrany opasku. Pokud pouzdro nevyhoví tomuto pravidlu, nesmí být závodníkovi umožněno řešit střeleckou situaci. O vhodnosti vybavení pro závody s konečnou platností rozhoduje Range Master.

- 5.2.9. Závodníkům, které Range Master uzná za osoby s vážným trvalým tělesným postižením, může být přiznána zvláštní úleva co do typu či umístění pouzdra na zbraň a souvisejícího vybavení, přičemž o bezpečnosti a vhodnosti tohoto vybavení pro závody s konečnou platností nadále rozhoduje Range Master.
- 5.2.10. Zbraň, její pevné součásti, pouzdro nebo další související vybavení, při startovním signálu přesahovat úroveň, zobrazenou v příloze E1. Jakékoli části, které rozhodčí považuje za nevyhovující, musí závodník bezpečně a neodkladně upravit.

### **5.3. Vhodný oděv**

- 5.3.1. Nošení maskovacího nebo obdobného vojenského či policejního oděvu se silně nedoporučuje. Ředitel závodu má právo s konečnou platností rozhodnout, jaký oděv je nepřijatelný.

### **5.4. Ochrana zraku a sluchu**

- 5.4.1. Všechny zúčastněné osoby jsou varovány, že správné použití vhodné ochrany zraku a sluchu je v jejich vlastním zájmu a má zásadní význam při ochraně před možným poraněním zraku a sluchu. Všem osobám se důrazně doporučuje používat ochranu zraku a sluchu po celou dobu pobytu v prostorách střelnice.
- 5.4.2. Pořádající organizace může požadovat použití této ochrany u všech osob jako podmínku pro vstup a přítomnost v prostorách střelnice. V takovém případě jsou představitelé závodu povinni učinit vše, aby všechny osoby používaly vhodné ochranné pomůcky.
- 5.4.3. Pokud představitel závodu zjistí, že závodník ztratil ochranu zraku či sluchu v průběhu střelecké situace nebo zahájil střeleckou situaci bez ní, musí závodníka ihned zastavit a po upravení ochrany zraku a sluchu nařídí opakování střelecké situace.
- 5.4.4. Závodník, jenž neúmyslně ztratí ochranu zraku či sluchu během střelecké situace nebo střeleckou situaci zahájí bez této ochrany, má právo zastavit, namířit zbraň bezpečným směrem a sdělit problém představiteli závodu, přičemž platí ustanovení předchozího pravidla.
- 5.4.5. Jakékoli pokusy získat výhodu nebo opakovat střeleckou situaci sejmutím ochrany zraku nebo sluchu po zahájení průběhu střelecké situace budou považovány za nesporné chování (viz. pravidlo 10.6.2).
- 5.4.6. Pokud má rozhodčí zato, že závodník, připravující se k řešení střelecké situace, má nevhodnou ochranu sluchu či zraku, může závodníkovi, než mu dovolí pokračovat, nařídí úpravu vybavení. V této záležitosti rozhoduje s konečnou platností Range Master.

### **5.5. Střelivo a související vybavení**

- 5.5.1. Závodníci nebo zodpovědné osoby nesou plnou osobní odpovědnost za bezpečnost veškerého střeliva, které na závod přinesou. ASDS ČR, její činovníci nepřijímají v tomto ohledu žádnou odpovědnost, a to ani odpovědnost za ztráty, škody, nehody, zranění či úmrtí, způsobená osobám či subjektům v důsledku ať již zákonného či nezákonného použití takového střeliva.
- 5.5.2. Všechna závodníková munice, příslušné zásobníky a rychlonabíječe, musí vyhovovat požadavkům. (viz. příloha D)
- 5.5.3. Náhradní zásobníky nebo náboje, odhozené nebo upuštěné závodníkem na zem v průběhu řešení střelecké situace smí být kdykoliv sebrány. Jejich sebrání však musí proběhnout v souladu s bezpečnostními předpisy.
- 5.5.4. Průbojné střelivo, zápalné střelivo a střelivo se stopovkou je na všech závodech zakázáno (viz. pravidlo 10.5.15).
- 5.5.5. U střeliva nesmí z jednoho náboje dojít k vystřelení více než jediné střely či projektilu. (viz. pravidlo 10.5.15)
- 5.5.6. Střelivo, které je dle názoru rozhodčího v rozporu s těmito pravidly nebo je nebezpečné, musí být okamžitě ze závodu vyřazeno (viz. pravidlo 10.5.15).

### **5.6. Chronograf a výkonové faktory**

- 5.6.1. Pro závody .22 RIMFIRE není stanoven minimální power factor.

## 5.7. Závady – vybavení závodníka

5.7.1. Jestliže se po startovním signálu vyskytne na závodníkovi střelné zbraně závada, může se závodník pokusit závadu bezpečně odstranit a pokračovat v řešení střelecké situace. V průběhu odstraňování závady musí závodník střelnou zbraň neustále mířit bezpečným směrem do situace. Pro zjištění nebo odstranění závady nesmí závodník použít tyčky ani jiné nástroje. V případě porušení tohoto pravidla bude závodníkovi ze střelecké situace uděleno nulové hodnocení.

5.7.1.1. Závodník, u něhož dojde k závadě na střelné zbraně při povelu „Load and Make Ready“ nebo „Make Ready“, avšak před vydáním startovního signálu, má právo, na základě povolení a pod dohledem rozhodčího, se bez penalizace vzdát za účelem opravy své zbraně, přičemž platí ustanovení pravidel 5.7.4 a 8.3.1.1 a všechna bezpečnostní pravidla. Po dokončení opravy (případně po splnění podmínky, stanovené pravidlem 5.1.7) se může závodník vrátit k řešení střelecké situace, přičemž jeho časové zařazení určí rozhodčí nebo Range Master.

5.7.2. Při odstraňování závady, která vyžaduje, aby závodník přerušil zamíření střelnou zbraní na terč, se musí závodníkovi prsty viditelně nacházet mimo prostor lučičku (viz. pravidlo 10.5.8).

5.7.3. Jestliže závodník není schopen závadu odstranit do maximální doby 2 minut nebo se z jiných důvodů sám zastaví musí střelnou zbraň zamířit bezpečným směrem do střelecké situace a informovat rozhodčího, jenž běžným způsobem ukončí řešení střelecké situace. Střelecká situace musí být hodnocena, jako by ji závodník odstřílel, včetně všech příslušných nezasažení (miss) a penalizací.

5.7.4. Za žádných okolností nesmí být závodníkovi dovoleno opustit střeleckou situaci s nabitou zbraní (viz. pravidlo 10.5.13).

5.7.5. Došlo-li k výše popsané závadě, nesmí být závodníkovi povoleno opakovat střeleckou situaci. To platí i v případě, že je střelná zbraň v průběhu střelecké situace prohlášena za funkčně nezpůsobilou nebo nebezpečnou (viz. pravidlo 5.1.6).

5.7.6. V případě, že rozhodčí ukončí střeleckou situaci pro podezření, že závodník používá nebezpečnou střelnou zbraň nebo nebezpečné střelivo (např. náboje bez prachové náplně atd.), musí přijmout veškerá opatření, která považuje za nutná pro obnovení bezpečnosti závodníka a střelnice. Rozhodčí následně provede kontrolu zbraně nebo střeliva, přičemž postupuje takto:

5.7.6.1. Zjistí-li rozhodčí, že podezření bylo důvodné, nebude mít závodník právo opakovat střeleckou situaci, ale bude mu nařízeno vadu odstranit. Do závodníkova záznamu o hodnocení bude uveden čas do posledního skutečného výstřelu a střelecká situace bude hodnocena, jako by ji závodník odstřílel, včetně všech příslušných nezasažení a penalizací (viz. pravidlo 9.5.6).

5.7.6.2. Jestliže rozhodčí zjistí, že jím předpokládaný bezpečnostní problém neexistuje, bude závodníkovi nařízeno opakování střelecké situace

5.7.6.3. Závodník, jenž sám zastaví z důvodu domnělého či skutečného výstřelu s nedostatečnou prachovou náplní, nemá právo opakovat střeleckou situaci.

## 5.8. Oficiální střelivo závodu

5.8.1. Pro závody .22 RIMFIRE se nestanovuje oficiální střelivo závodu.

### 6.1. Všeobecné zásady

Z důvodu jednoznačného výkladu platí následující definice:

- 6.1.1. Střelecká situace (Course of Fire) – samostatně bodovaný a měřený střelecký úkol, který je navržen a zkonstruován podle zásad o střeleckých situacích a obsahující terče a úkoly, které musí závodník bezpečně zdotat.
- 6.1.2. Situace (Stage) – část závodu, obsahující jedno střelecké stanoviště a s ním související zařízení, vybavení, přístřešek a označení. Na situaci může být použit výhradně jeden typ střelné zbraně (t.j. krátká střelná zbraň).
- 6.1.3. Závod – sestává minimálně ze tří situací, na kterých je použit stejný typ střelné zbraně. Vítěz závodu se vyhláší na základě celkových výsledků ze všech jednotlivých situací (stanovišť).
- 6.1.4. Liga – sestává ze dvou nebo více závodů pro, přičemž tyto závody se konají v různých dnech na různých místech. Celkový vítěz ligy se vyhláší na základě součtu výsledků dosažených závodníky v dílčích závodech stanovených pořadatelem ligy.

### 6.2. Soutěžní divize

- 6.2.1. Pravidla .22 RIMFIRE připouští použití různých zbraní a vybavení (viz. příloha D). Závodníci nejsou na základě svého vybavení dále rozdělováni.
- 6.2.2. Pro vyhodnocení musí soutěžit minimální počet závodníků stanovený přílohou A2. Pokud není dostatek závodníků, může ředitel závodu povolit platnost, avšak bez oficiálního uznání ze strany ASDS ČR
- 6.2.3. Představitelé závodu by měli před nástupem závodníka na střeleckou situaci zkontrolovat, zda jeho zbraň a vybavení odpovídají požadavkům pravidel .22 RIMFIRE (viz. příloha D). Tato služba pomáhá závodníkům si ověřit, zda je jejich vybavení a jeho uspořádání v souladu s pravidly.
  - 6.2.3.1. Nesouhlasí-li závodník s rozhodnutím o způsobilosti svého vybavení, nezbyvá mu než kontrolujícímu důkazně prokázat svá tvrzení dříve, než se pokusí vyřešit jakoukoliv střeleckou situaci. Je-li předložený důkazní prostředek odmítnut či chybí-li, pak platí původní rozhodnutí, proti němuž je možné se odvolat k Range Masterovi, jehož rozhodnutí je pak konečné.
  - 6.2.3.2. Závodníkova střelná zbraň a veškeré vybavení, které by mohl použít během řešení střelecké situace, může být představitelem závodu kontrolováno.
- 6.2.4. Závodníkovi, který po startovním signálu svým vybavením nevyhoví požadavkům na maximální vzdálenost zbraně a souvisejícího vybavení od těla (viz. Příloha D), nebo přesáhne největší povolenou mez umístění zbraně, pouzdra a souvisejícího vybavení (viz. Příloha E2), bude při prvním porušení uděleno varování. Pokud se to bude ve stejném závodě opakovat, nebudou závodníkovy výsledky z dané střelecké situace započítány do hodnocení závodu. V této záležitosti rozhoduje s konečnou platností Range Master.

### 6.3. Soutěžní kategorie

- 6.3.1. Závody .22 RIMFIRE mohou obsahovat různé kategorie, respektující různé skupiny závodníků. Závodník může pro závod nebo turnaj uvést pouze jednu kategorii.
- 6.3.2. Při nesplnění požadavků uvedené kategorie nebo při neurčení kategorie před začátkem závodu, nebude závodník do kategorie zařazen. Údaje o aktuálně schválených kategoriích jsou, spolu s příslušnými požadavky, uvedeny v příloze A2.

### 6.4. Statut závodníka

- 6.4.1. Všichni závodníci a představitelé závodu musí být jako jednotlivci členy ASDS ČR. Výjimku z tohoto pravidla může udělit prezident ASDS ČR.
- 6.4.2. Organizátoři závodu nesmí akceptovat žádného závodníka, pokud prezident ASDS ČR nebo jím stanovený zástupce nepotvrdí závodníkovo způsobilost k účasti.

6.4.3. Na regionálních mistrovstvích, v případě udělení výjimky z 6.4.1., právo na získání titulu mistra regionu pouze závodníci, kteří jsou členy ASDS ČR.

## **6.5. Časový rozpis a zařazení závodníků do skupin (squadding)**

6.5.1. Závodníci jsou povinni nastupovat k soutěžním výkonům na základě vydaného časového rozpisu a zařazení do skupin (dále jen squadů). Závodník, který není na situaci přítomen ve stanovenou dobu, nesmí situaci absolvovat bez předchozího souhlasu ředitele závodu. V opačném případě bude závodník za dané situace ohodnocen nulovým výsledkem.

6.5.2. Pouze představitelé závodu (schválení Range Masterem), sponzoři závodu, významní hosté (schválení Range Masterem), kteří jsou členy ASDS ČR, mohou soutěžit v závodě rozhodčích („pre-match“). Výsledky, dosažené v závodě rozhodčích, budou zahrnuty do celkových výsledků závodu za předpokladu, že je termín závodu rozhodčích předem zveřejněn v oficiálním rozpisu závodu. Závodníkům v hlavním závodě nesmí být bráněno ve sledování závodu rozhodčích.

6.5.3. Závod nebo liga se budou považovat za zahájené v první den, kdy závodníci (včetně závodníků uvedených výše) začnou střelit s hodnocením, a za ukončené v momentě, kdy ředitel závodu prohlásí výsledky za konečné.

### 7.1. Představitelé závodu

- 7.1.1. Range Officer (RO) - vydává povely na střelecké situaci, dohlíží na dodržení písemného popisu stanoviště závodníkem a pozorně sleduje dodržování bezpečnosti závodníkem. Rovněž hlásí čas, zásahy a penalizace, dosažené či udělené závodníkovi a dále ověřuje, zda jsou tyto správně zapsány v závodníkově záznamu o hodnocení, tzv. „scoresheetu“ (podřízen Chief Range Officerovi a Range Masterovi).
- 7.1.2. Chief Range Officer (CRO) – má hlavní pravomoc nad všemi osobami a činnostmi na střeleckých situacích, za něž odpovídá, dohlíží na spravedlivé, správné a neměnné uplatňování těchto pravidel (přímo podřízen Range Masterovi).
- 7.1.3. Stats Officer (SO) – provádí dozor nad týmem statistiků, kteří provádí sběr, třídění, ověřování, zadávání a uschování všech záznamů o hodnocení (scoresheetů) a dále je odpovědný za sestavení předběžných a konečných výsledků. (přímo podřízen Range Masterovi).
- 7.1.4. Quartermaster (QM) – provádí vydávání, opravy a údržbu vybavení střelnice (např. terčů, zálepek, barvy, součástí stavby apod.), jiného vybavení (timery, baterie, sešíváčky, sešívací sponky, podložky apod.) a doplňuje občerstvení pro rozhodčí (přímo podřízen Range Masterovi).
- 7.1.5. Range Master (RM) – má celkovou pravomoc nad všemi osobami a činnostmi v rámci celé střelnice, včetně bezpečnosti na střelnici, fungování všech střeleckých situací a uplatňování těchto pravidel. Musí být seznámen s veškerými diskvalifikacemi a arbitrážními protesty. Range Master je obvykle jmenován ředitelem závodu, s nímž spolupracuje.
- 7.1.5.1. Jakýkoliv odkaz na osobu Range Mastera v těchto pravidlech je odkazem na osobu, která je Range Masterem během závodu (nebo jeho pověřený zástupce v jedné nebo více konkrétních funkcích), bez ohledu na jakoukoliv kvalifikaci.
- 7.1.6. Match Director (MD) – řeší obecnou administrativu závodu, jako např. zařazení do squadů, časový rozpis, stavbu situací na střelnici, koordinaci veškerého pomocného personálu a poskytování služeb. S výjimkou záležitostí, které jsou těmito pravidly svěřeny konečnému rozhodnutí Range Mastera, má ve všech věcech konečnou pravomoc a rozhodnutí. MD je jmenován pořádatel organizací a spolupracuje s Range Masterem.

### 7.2. Kázeň představitelů závodu

- 7.2.1. Všichni představitelé závodu, vyjma ředitele závodu, podléhají Range Masterovi (s výjimkou případů, kdy se ředitel závodu účastní závodu jako závodník). Range Master je odpovědný za rozhodnutí ve věcech chování a kázně.
- 7.2.2. V případě porušení kázně představitel závodu musí Range Master zaslat zprávu o události s podrobnými informacemi o postihu prezidentovi ASDS ČR
- 7.2.3. Člen vedení závodu, který je diskvalifikován ze závodu pro porušení bezpečnosti jako závodník, může dále působit jako představitel závodu. O jeho účasti rozhodne Range Master.

### 7.3. Jmenování členů závodu

- 7.3.1. Pořadatel závodu musí před zahájením závodu jmenovat ředitele závodu a Range Mastera, kteří budou plnit povinnosti, stanovené těmito pravidly. Range Masterem by nejlépe měl být nejkompentnější a nejzkušenější, kvalifikačně odpovídající, přítomný představitel závodu (viz. také pravidlo 7.1.5). U závodů Level I může být ředitelem závodu a Range Masterem jmenována tatáž osoba.

### 8.1. Stav připravenosti zbraně

Obvyklé stavy připravenosti zbraně jsou uvedeny níže. Pokud ovšem závodník nenabije nábojovou komoru tam, kde mu to popis střelecké situace povoluje, ať již omylem nebo úmyslně, nesmí na toto být rozhodčím jakkoliv upozorněn, neboť závodník je vždy odpovědný za manipulaci se svou zbraní.

#### 8.1.1. Revolvery

8.1.1.1. Pouze jednočinné: nejsou schváleny pro použití na .22 RIMFIRE závodech.

8.1.1.2. DA/SA: kohout zcela spuštěný, válec uzavřený. Pokud střelecká situace požaduje u samonabíjecích pistolí „prázdnou zásobníkovou šachtu a nábojovou komoru“, pak revolvery mají prázdný válec. V ostatních případech je válec vždy plně nabitý.

8.1.1.3. Netradiční revolvery (např. revolvery, fungující na „samonabíjecím“ principu) podléhají následujícím pravidlům, případně dalším podmínkám, stanoveným Range Masterem (viz. také příloha D).

#### 8.1.2. Samonabíjecí pistole

8.1.2.1. „Jednočinné“ (SA): komora nabitá, kohout natažený, externí pojistka ve stavu zajištěno.

8.1.2.2. „Dvojčinné“ (DA): komora nabitá, kohout zcela spuštěný nebo vypuštěný bicí mechanismus.

8.1.2.3. DA/SA: komora nabitá, kohout zcela spuštěný nebo vypuštěný bicí mechanismus, anebo komora nabitá, kohout natažený a externí pojistka ve stavu zajištěno.

8.1.2.4. Pro všechny samonabíjecí pistole platí, že se termínem „externí pojistka“ označuje primární, viditelná páčka pojistky na střelné zbraň (např. „palcová“ pojistka na zbraních typu 1911). V případě pochybností rozhoduje v této věci s konečnou platností Range Master.

8.1.2.5. Jestliže je střelná zbraň vybavena vypouštěcí pákou, musí být, pro vypuštění bicího mechanismu, použita pouze tato páka bez použití spouště. Není-li zbraň vypouštěcí pákou vybavena, musí být kohout bezpečným způsobem spuštěn ručně až do krajní polohy (tzn. nikoli pouze na pojistný ozub nebo do podobné mezipolohy).

8.1.3. Pokud popis střelecké situace vyžaduje, aby měla samonabíjecí pistole prázdnou komorou, musí být závěr střelné zbraně zcela v přední poloze a kohout, je-li jí střelná zbraň vybavena, musí být zcela spuštěn a bicí mechanismus musí být vypuštěný. (také viz. pravidlo 8.1.1.2).

8.1.3.1. Vyžaduje-li písemný popis střelecké situace, aby byla závodníková střelná zbraň a/nebo související vybavení před startovním signálem umístěny na stolku nebo jiném povrchu, pak musí jejich uložení odpovídat písemnému popisu střelecké situace. S výjimkou dílů, běžně připojených ke střelné zbraň (např. opěrka palce, bezpečnostní pojistka, natahovací páka závěru apod.) nesmí být použito cokoli, co by ji zvýšilo či podepřelo (viz. také pravidlo 5.1.8).

8.1.4. S výjimkou omezení, daných podmínkami zbraní (viz. příloha D), nesmí být závodník omezován v počtu nábojů, nabitých nebo dobitých do střelné zbraně. Písemným popisem střelecké situace může být pouze stanoveno, kdy má být střelná zbraň nabitá nebo kdy se požaduje povinné přebití na základě pravidla 1.1.5.2.

8.1.5. Pro všechny krátké zbraně, používané v závodech .22 RIMFIRE, platí následující definice:

8.1.5.1. „Jednočinný/-á“ (SA) znamená, že stiskem spouště dochází k jediné činnosti (tzn. uvolnění kohoutu nebo úderníku).

8.1.5.2. „Dvojčinný/-á“ (DA) znamená, že stiskem spouště dochází k více než jedné činnosti (tzn. k natažení kohoutu nebo úderníku a k jeho následnému uvolnění).

8.1.5.3. „DA/SA“ znamená, že zbraň může být provozována v „jednočinném“ nebo „dvojitinném“ režimu.

## 8.2. Stav připravenosti závodníka

Takto se označuje stav, kdy na přímý povel rozhodčího:

- 8.2.1. Střelná zbraň je připravena, zajištěna a držena či umístěna tak, jak je stanoveno písemným popisem střelecké situace, a odpovídá podmínkám (viz. příloha D)
- 8.2.2. Závodník zaujme startovní pozici, stanovenou písemným popisem střelecké situace. Není-li stanoveno jinak, musí závodník stát vzpřímeně směrem k terčům, se zbraní nabitou v pouzdře, ruce volně podél těla (viz. příloha E1). Závodníkovi, jenž řeší nebo absolvuje střeleckou situaci s použitím nesprávné startovní pozice, může být představitelem závodu nařízeno opakování střelecké situace.
- 8.2.3. Střelecká situace nesmí za žádných okolností závodníkovi nařizovat ani umožňovat držení či dotyk zbraně, nabíjecích pomůcek nebo střeliva po povelu „Standby“ a před startovním signálem (s výjimkou nutného dotyku spodní částí spuštěné paže).
- 8.2.4. Střelecká situace nesmí nikdy vyžadovat, aby závodník tasil zbraň z pouzdra slabou rukou.
- 8.2.5. Střelecká situace nesmí nikdy vyžadovat, aby závodník po startovním signálu vrátil zbraň do pouzdra. Závodník nicméně může zbraň vrátit do pouzdra, pokud to provede bezpečným způsobem a zbraň je buď vybitá nebo ve stavu připravenosti dle 8.1. Porušení se trestá diskvalifikací (viz. pravidlo 10.5.11).

## 8.3. Povel na střelnici

Na střelnici se používají tyto povel v uvedeném pořadí:

- 8.3.1. **„Load And Make Ready“** (nebo „Make Ready“ při startu s nenabitou střelnou zbraní) – Tento povel označuje začátek střelecké situace. Závodník musí být pod přímým dohledem rozhodčího, otočen směrem k terčům nebo bezpečným směrem, stanoveným rozhodčím, nasadit si ochranu zraku a sluchu a připravit střelnou zbraň do stavu, požadovaném písemným popisem střelecké situace. Následně musí závodník zaujmout požadovanou startovní pozici. Jakmile závodník tento postoj zaujme, bude rozhodčí pokračovat.
  - 8.3.1.1. Po dobu od vydání tohoto povelu do okamžiku startovního signálu nesmí závodník opustit prostor startu bez předchozího souhlasu a pod přímým dohledem rozhodčího. Při prvním porušení tohoto pravidla obdrží závodník varování a při dalším porušení v témže závodě může být uplatněno pravidlo 10.6.1.
- 8.3.2. **„Are You Ready?“** – Pokud závodník nezareaguje záporně, znamená to, že zcela rozumí požadavkům střelecké situace a je připraven pokračovat. Pokud závodník není při tomto povelu „Are You Ready?“- připraven, musí prohlásit „Not Ready“. Je-li závodník připraven, pak by měl dát rozhodčímu najevo svou připravenost zaujetím požadované startovní pozice.
- 8.3.3. **„Standby“** – Po tomto povelu, v intervalu 1 - 4 sekundy, následuje startovní signál (viz. 10.2.6).
- 8.3.4. **Startovní signál** – Signál závodníkovi, umožňující mu zahájit řešení střelecké situace. Pokud závodník na startovní signál z jakéhokoliv důvodu nezareaguje, rozhodčí se ujistí, zda je závodník připraven, a zopakuje povel od „Are You Ready?“
  - 8.3.4.1. V případě, že závodník začne omylem řešit situaci ještě před startovním signálem (chybný start), musí být rozhodčím co nejdříve zastaven a po uvedení situace do původního stavu bude odstartován znovu.
  - 8.3.4.2. Pokud závodník zareaguje na startovní signál, ale z jakéhokoliv důvodu nepokračuje v řešení střelecké situace a nemá zaznamenaný čas na měřicím zařízení obsluhovaném rozhodčím, bude za příslušnou situaci hodnocen nulovým časem a nulovým skóre.
- 8.3.5. **„Stop“** – Tento povel může být vydán kterýmkoliv rozhodčím přiděleným na situaci kdykoli v průběhu řešení střelecké situace. Závodník je povinen okamžitě přerušit střelbu, zastavit se a vyčkat na další pokyny rozhodčího.
  - 8.3.5.1. Pokud v jedné střelecké kóji či prostoru probíhají dvě a více střeleckých situací, může představitel závodu po dokončení první střelecké situace vydávat další průběžné povel tak, aby závodníka připravil



na druhou a následující střelecké situace (např. „Reload if required“). Veškeré tyto průběžné povely musí být jasně uvedeny v písemném popisu.

8.3.6. **„If You Are Finished, Unload And Show Clear“** – Jestliže závodník ukončil střelbu, musí "stáhnout" střelnou zbraň a předložit ji rozhodčímu ke kontrole, přičemž ústí střelné zbraně musí mířit bezpečným směrem (do situace), zásobník musí být vyjmutý, závěr zachycen nebo podržen v zadní poloze a nábojová komora prázdná. Revolvery musí být předloženy ke kontrole s vyklopeným prázdným válcem.

8.3.7. **„If Clear, Hammer Down, Holster“** – Po vydání tohoto povelu již nesmí závodník pokračovat ve střelbě (viz. pravidlo 10.6.1). Se střelnou zbraní, směřující ústím hlavně bezpečným směrem k terčům, je závodník povinen provést následující závěrečnou kontrolu bezpečnosti střelné zbraně:

8.3.7.1. Samonabíjecí zbraně – vypustit závěr do přední polohy a stisknout spoušť (bez dotyku kohoutu či páky pro vypuštění kohoutu). Pokud je střelná zbraň vybavena zařízením, které znemožňuje stisknutí spouště bez vloženého zásobníku, pak závodník, po vydání výše zmíněného povelu, musí o této skutečnosti informovat rozhodčího. Ten vydá pokyn a dohlédne na použití prázdného zásobníku, splnění povelu a následného odstranění prázdného zásobníku.

8.3.7.2. Revolvery - zavřít prázdný válec (bez dotyku kohoutu, je-li přítomen).

8.3.7.3. Je-li zbraň prokazatelně prázdná, musí ji závodník vložit do pouzdra. Jakmile se ruce závodníka přestanou dotýkat zbraně, uložené v pouzdře, považuje se střelecká situace za ukončenou.

8.3.7.4. Jestliže zbraň není prokazatelně prázdná, pokračuje rozhodčí povely od pravidla 8.3.6 (viz. také 10.4.3).

8.3.8. **„Range Is Clear“** – Dokud rozhodčí toto neohlásí, nesmí se závodníci ani nikdo z představitelů závodu z palebné čáry nebo posledního místa střelby pohybovat směrem k terčům ani nesmí toto místo opustit. Po tomto ohlášení mohou vstoupit pořadatelé a závodníci do střelecké situace a provést hodnocení, zalepit a připravit terče apod.

8.3.9. Vizualní a dotykové povely - Závodník s těžkou vadou sluchu může, po předchozím schválení Range Masterem, požadovat, aby byly verbální povely doplněny vizualními nebo dotykovými povely.

8.3.9.1. Doporučeným dotykovým signálem je poklepání na závodníkovo slabé rameno, a to konkrétně: 3 poklepání jako povel "Are you ready", 2 poklepání jako povel "Standby" a 1 klepnutí jako "startovní signál".

8.3.9.2. Závodníci, kteří si přejí použít svoje vlastní elektronické či jiné zařízení, musí toto zařízení nejdříve poskytnout Range Masterovi ke zkoušce, testování a schválení.

8.3.10. Kontrolní prostor - v prostorách, kde je umístěn chronograf, nebo na stanovišti pro kontrolu vybavení závodníků (prostor pro tyto účely může být umístěn mimo střelnici) nejsou stanoveny žádné specifické povely. Závodníci nesmí manipulovat se zbraněmi ani vyjímat komorové vlaječky z dlouhých zbraní do doby, než jsou kontrolujícím k manipulaci vyzváni. Pak jsou povinni jednat v souladu s těmito pokyny. Porušení podléhá pravidlu 10.5.1.

## 8.4. Nabíjení, přebíjení nebo vybíjení v průběhu střelecké situace

8.4.1. Při nabíjení, přebíjení nebo vybíjení v průběhu střelecké situace se musí závodníkovy prsty viditelně nacházet mimo prostor lučičku, není-li to výslovně povoleno (viz. pravidla 8.1.2.5 a 8.3.7.1), a zbraň musí mířit do situace nebo jiným bezpečným směrem, stanoveným rozhodčím (viz. pravidla. 10.5.1 a 10.5.2).

## 8.5. Pohyb

8.5.1. S výjimkou zřejmého míření nebo střelby na terče musí být veškerý pohyb závodníka prováděn s prsty viditelně mimo prostor lučičku, přičemž by vnější pojistka měla být ve stavu zajištěno. Zbraň musí mířit bezpečným směrem. „Pohyb“ je definován jako kterákoli z těchto činností:

8.5.1.1. Více než jeden krok jakýmkoli směrem.

8.5.1.2. Změna střelecké pozice (např. ze stoje do kleku, ze sedu do stoje apod.).

## **8.6. Dopomoc nebo vyrušení**

8.6.1. Závodníkovi nemůže být v průběhu řešení střelecké situace poskytována dopomoc žádného druhu s výjimkou bezpečnostních výstrah, které může závodníkovi kdykoli vydávat rozhodčí, přidělený na střeleckou situaci. Tyto výstrahy nezakládají nárok závodníka na opakování situace.

8.6.1.1. Závodníkům na invalidním vozíku či používajícím podobné pomůcky může být Range Masterem povolena zvláštní úleva, která napomůže jejich mobilitě, přičemž však dle uvážení Range Mastera může stále platit pravidlo 10.2.10.

8.6.2. Osobě, která poskytne závodníkovi v průběhu střelecké situace nějakou podporu bez předchozího schválení rozhodčího (a pokud závodník tuto dopomoc přijme), může být rozhodčím za stanoviště udělena procedurální penalizace a/nebo pro ni může platit čl. 10.6.

8.6.3. Kdokoliv, kdo vyruší závodníka během řešení střelecké situace (verbálně nebo jinak), podléhá článku 10.6. Pokud je rozhodčí přesvědčen o tom, že vyrušení podstatně ovlivnilo závodníka, musí tento incident nahlásit Range Masterovi, který může, dle vlastního uvážení, umožnit závodníkovi opakování střelecké situace.

8.6.4. V případě neúmyslného dotyku mezi rozhodčím a závodníkem, nebo v případě jiného ovlivnění závodníka v průběhu střelecké situace, může rozhodčí závodníkovi nabídnout opakování střelecké situace. Závodník musí nabídku přijmout či odmítnout před zjištěním času či zásahů dosažených v rámci původního pokusu. Avšak, ustanovení čl. 10.4 a 10.5 zůstává v platnosti i v situaci, kdy se v důsledku takového ovlivnění závodník dopustí přestupku proti bezpečnosti.

## **8.7. Zkoušení záměrného obrazu, sušení a prohlídka situace**

8.7.1. Závodník nesmí zaměřovat (viz. výkladový slovník) a/nebo sušit před startovním signálem. Při prvním porušení bude následovat varování a za každý další případ v témže závodě pak procedurální penalizace.

8.7.2. Závodníkům je při obhlídce střelecké situace zakázáno používat při zaměřování jakékoli pomůcky (např. imitaci nebo repliku celé zbraně či její části, jakoukoli součást skutečné zbraně včetně jejího příslušenství), kromě vlastních rukou. Každý případ porušení se trestá procedurální penalizací (viz. také pravidlo 10.5.1).

8.7.3. Do střelecké situace nesmí nikdo vstoupit ani se v ní pohybovat bez předchozího svolení rozhodčího, zařazeného na střeleckou situaci, nebo Range Mastera. Za první porušení bude dotyčnému uděleno napomenutí, avšak při dalších přestupcích může být uplatněno ustanovení článku 10.6.

### 9.1. Všeobecná nařízení

9.1.1. Přiblížení k terči – V průběhu hodnocení terčů se nesmí závodníci nebo jejich zástupci, bez povolení rozhodčího, přiblížit k žádnému terči na vzdálenost menší než 1 metr. Při prvním porušení bude vydáno varování, ale při dalších porušeních v průběhu téhož závodu může závodník nebo jeho zástupce, podle rozhodnutí rozhodčího, obdržet procedurální penalizaci.

9.1.2. Dotyk terče – V průběhu hodnocení terčů se nesmí závodníci ani jejich zástupci, bez povolení rozhodčího, dotknout žádného terče, měřit na terčích zásahy či jinak s terči manipulovat. Usoudí-li rozhodčí, že závodník nebo jeho zástupce nějak ovlivnil nebo narušil průběh hodnocení výše popsáním způsobem, pak může:

9.1.2.1. Hodnotit takovýto terč jako nezasažený, nebo

9.1.2.2. Udělit penalizaci za každý takovýto No-Shoot.

9.1.3. Předčasně zalepené terče – Byl-li terč předčasně zalepen, čímž brání řádnému vyhodnocení zásahů, musí rozhodčí nařídit závodníkovi opakování střelecké situace.

9.1.4. Terče neuvedené do původního stavu – Jestliže po odstřílení střelecké situace předchozím závodníkem nedošlo k zalepení jednoho či více terčů pro právě hodnoceného závodníka, musí rozhodčí stanovit, zda lze přesně určit dosažené zásahy. Pokud se na terči nachází bodované zásahy navíc či sporné penalizované zásahy a pokud není zřejmé, kterých z těchto zásahů dosáhl právě hodnocený závodník, musí být dotyčnému závodníkovi nařízeno opakování střelecké situace.

9.1.4.1. Jestliže dojde k náhodnému odfouknutí zálepek z již zalepeného terče větrem, výšlehem z hlavně či jiným způsobem a není-li rozhodčímu zřejmé, kterých zásahů dosáhl právě hodnocený závodník, bude závodníkovi nařízeno opakování střelecké situace.

9.1.4.2. Závodník, který zaváhá, nebo se sám zastaví během řešení střelecké situace proto, že se domnívá, že nebyl zalepen nebo postaven jeden či více terčů, nemá nárok na opakování střelecké situace.

9.1.5. Neprůstřelnost terčů – Hodnocená plocha všech hodnocených terčů a No-Shootů se považuje za neprůstřelnou. Jestliže:

9.1.5.1. vystřelená střela zasáhne svým plným průměrem plochu papírového terče a pokračuje dál tak, že zasáhne hodnocenou část jiného papírového terče, nebude se zásah, vniklý na dalším terči, hodnotit dosaženými body, případně penalizací.

9.1.5.2. vystřelená střela zasáhne svým plným průměrem hodnocenou část papírového terče a při své další dráze zasáhne či sklopí kovový terč, bude se toto považovat za závadu vybavení střelnice. Po řádné úpravě střelecké situace bude závodníkovi nařízeno její opakování.

9.1.5.3. střela zasáhne hodnocenou plochu papírového či kovového terče pouze částí svého průměru a pokračuje dál tak, že zasáhne hodnocenou část jiného papírového terče, bude se zásah na dalším terči hodnotit dosaženými body, případně penalizací.

9.1.5.4. střela zasáhne hodnocenou plochu papírového či kovového terče pouze částí svého průměru a pokračuje dále tak, že sklopí další kovový terč (nebo zasáhne jeho plochu), bude se tento další sklopený (nebo zasažený) kovový terč hodnotit dosaženými body, případně penalizací.

9.1.6. Neprůstřelný kryt – Nejsou-li písemným popisem střelecké situace některé součásti situace výslovně označeny jako „průstřelné“ (viz. pravidlo 4.1.4.2), považují se veškeré součásti stavby situace, stěny, zábrany, zástěny a další překážky za „neprůstřelné“. Pokud:

9.1.6.1. Střela zasáhne celým průměrem neprůstřelný kryt a pokračuje dál tak, že zasáhne jakýkoli hodnocený papírový terč nebo No-Shoot, nebude se tento zásah hodnotit dosaženými body, případně penalizací. Nelze-li určit, kterého zásahu či zásahů na hodnoceném papírovém terči nebo No-Shootu bylo dosaženo přes neprůstřelný kryt, ohodnotí se papírový terč nebo No-Shoot tak, že příslušný počet bodově nejvýše hodnocených zásahů nebude brán v úvahu.

9.1.6.2. Střela zasáhne celým průměrem neprůstřelný kryt a pokračuje dál tak, že zasáhne nebo sklopí kovový terč, bude se toto považovat za závadu vybavení střelnice (viz. pravidlo. 4.6.1). Po řádné úpravě střelecké situace bude závodníkovi nařízeno její opakování (reshoot).

9.1.6.3. Střela zasáhne neprůstřelný kryt pouze částí svého průměru a pokračuje dál tak, že zasáhne hodnocenou část papírového terče, bude se zásah na papírovém terči hodnotit dosaženými body, případně penalizací podle toho, co nastane.

9.1.6.4. Střela zasáhne neprůstřelný kryt pouze částí svého průměru a pokračuje dál tak, že sklopí kovový terč, bude se tento sklopený terč započítávat do hodnocení. Jestliže střela zasáhne částečně neprůstřelný kryt a pokračuje dál tak, že sklopí nebo zasáhne kovový No-Shoot, bude tento sklopený nebo zasažený No-Shoot penalizován.

9.1.7. Terčové latě – latě pro instalaci terčů nepředstavují ani průstřelný, ani neprůstřelný kryt. Výstřely, které zcela nebo částečně projdou latěmi pro instalaci terčů a zasáhnou papírový nebo kovový terč, se hodnotí dosaženými body, případně penalizací.

## 9.2. Způsoby hodnocení

9.2.1. "Comstock" – Neomezený čas ukončený posledním výstřelem, neomezený počet možných výstřelů, stanovený počet hodnocených zásahů v terči.

9.2.1.1. Pro zjištění výsledku závodníka se sečtou nejvyšší hodnoty stanoveného počtu zásahů z každého terče, odečtou se penalizace a získaná hodnota se vydělí celkovým časem (zaznamenaným na dvě desetinná místa) dosaženým závodníkem při řešení střelecké situace, čímž se získá tzv. „hit faktor“. Celkové výsledky střelecké situace se počítají tak, že závodníkovi s nejvyšším hit faktorem se přizná maximální počet bodů dosažitelný na střelecké situaci a výsledek všech ostatních závodníků je poměrným způsobem vztažen k výsledku vítěze střelecké situace.

9.2.2. Výsledky střeleckých situací musí řadit závodníky v rámci příslušné divize v sestupném pořadí podle bodů, dosažených na dané střelecké situaci (počítáno na 4 desetinná místa).

9.2.3. Výsledky závodu musí řadit závodníky v rámci příslušné divize v sestupném pořadí podle součtu jimi dosažených bodů z jednotlivých střeleckých situací (počítáno na 4 desetinná místa).

## 9.3. Nerozhodný výsledek

9.3.1. Pokud je, dle názoru ředitele závodu, nutno odstranit nerozhodný výsledek, dotčení závodníci musí absolvovat jednu či více střeleckých situací, stanovených či vytvořených ředitelem závodu, dokud není určen vítěz. Výsledek rozstřelu se použije pouze k určení konečného pořadí těchto závodníků a nemá žádný vliv na jejich původní bodový výsledek ze závodu. Nerozhodný výsledek nesmí být odstraněn náhodnou volbou.

## 9.4. Hodnocení zásahů a penalizace

9.4.1. Bodové hodnocení zásahů na terčích a No-Shootech se provádí v souladu s bodovými hodnotami, schválenými ASDS ČR. (viz. přílohy B a C a pravidla níže).

9.4.2. Každý zásah, viditelný na hodnocené ploše papírového No-Shootu, se penalizuje mínus 10 body. Na každém jednotlivém No-Shootu se penalizují maximálně 2 zásahy.

9.4.3. Každý zásah, viditelný na hodnoceném povrchu kovového No-Shootu, se penalizuje mínus 10 body, přičemž na každém No-Shootu se penalizují maximálně 2 zásahy bez ohledu na to, zda má či nemá No-Shoot sklápěcí konstrukci.

9.4.4. Každé nezasažení se penalizuje mínus 10 body, avšak s výjimkou mizejících terčů (viz. pravidlo 9.9.2).

## 9.5. Podstata hodnocení

9.5.1. Není-li písemným popisem stanoviště stanoveno jinak, musí být na papírový terč vystřeleno nejméně jednou, přičemž se hodnotí dva nejlepší zásahy Na hodnocený kovový terč musí být vystřeleno minimálně jednou a aby byl hodnocen, musí padnout.

- 9.5.2. Jestliže se průměr střely jakéhokoli zásahu v hodnoceném terči dotýká hranice mezi zónami nebo hranice mezi nehodnoceným okrajem a hodnocenou zónou nebo jestliže protíná více hodnocených zón, bude takový zásah hodnocen vyšší hodnotou.
- 9.5.3. Jestliže průměr střely překrývá hodnocené zóny hodnocených terčů, a/nebo No-Shootů, budou udělena všechna aplikovatelná hodnocení i penalizace.
- 9.5.4. Radiální trhliny, rozšiřující průměr vstřelu, se nehodnotí body ani penalizací.
- 9.5.4.1. Zvětšené otvory v papírových terčích, které jsou větší než průměr střely použité závodníkem, se nehodnotí body ani penalizací, jestliže se v pozůstatcích vstřelu nenachází viditelný důkaz (např. stopy mazadla, rýhování, „korunka“) vyvracející předpoklad, že k vytvoření otvoru došlo odraženou střelou či působením materiálu, roztříštěného střelou.
- 9.5.5. Minimální bodový zisk za střeleckou situaci je roven nule.
- 9.5.6. V případě, že se závodník nezabývá každým hodnoceným terčem střelecké situace nejméně jednou ranou, bude závodníkovi udělena, za každý takový terč, jedna procedurální penalizace za nezabývání se terčem a dále budou uděleny příslušné penalizace za nezasažení (viz. pravidlo 10.2.7).
- 9.5.7. Viditelné zásahy hodnoceného terče nebo No-Shootu, které vznikly důsledkem vstřelů ze zadní části papírového terče nebo No-Shootu, a/nebo zásahy, které nevytvoří v přední části papírového terče nebo No-Shootu jasně rozlišitelný otvor, se nehodnotí body, resp. penalizací.

## 9.6. Ověření výsledků a protest

- 9.6.1. Jakmile rozhodčí oznámí „Range is Clear“, bude závodníkovi, nebo jeho zástupci, povoleno doprovázet rozhodčího, odpovědného za hodnocení, a toto hodnocení ověřit.
- 9.6.2. Představitel závodu, odpovědný za střeleckou situaci, může stanovit, že proces hodnocení bude zahájen ještě v době, kdy závodník dokončuje střeleckou situaci. V takovém případě může rozhodčího doprovázet oprávněný zástupce závodníka, jenž hodnocení ověří. Závodníci musí být o tomto postupu informováni v průběhu briefingu.
- 9.6.3. Jestliže závodník (nebo jeho zástupce) neověří hodnocení v průběhu hodnocení terč, ztrácí právo na odvolání proti hodnocení tohoto terče.
- 9.6.4. Jakákoli námitka proti hodnocení nebo penalizaci musí být závodníkem (nebo jeho oprávněným zástupcem) u rozhodčího uplatněna před natřením, zalepením nebo postavením terče.
- 9.6.5. V případě, že rozhodčí trvá na původním hodnocení či penalizaci a závodník s tímto nesouhlasí, může se odvolat k hlavnímu rozhodčímu (CRO) a následně k Range Masterovi.
- 9.6.6. Rozhodnutí Range Mastera ve věci hodnocení zásahů na terčích nebo No-Shootech je konečné. Proti těmto rozhodnutím o hodnocení již nejsou povolena žádná další odvolání.
- 9.6.7. V průběhu sporu o hodnocení nesmí být předmětný terč zalepen, překryt nebo jinak upraven dříve, než je spor vyřešen, v opačném případě se postupuje dle pravidla 9.1.3. Rozhodčí může vyjmout sporný papírový terč ze střelecké situace pro účely dalšího zkoumání, aby tak zabránil zpoždění v průběhu závodu. Závodník i rozhodčí musí terč podepsat a jasně označit sporný zásah či sporné zásahy.
- 9.6.8. Pro ověření a/nebo stanovení hodnoty zásahů na papírovém terči se v případě potřeby musí používat kalibrační fólie, schválené Range Masterem.
- 9.6.9. Informace o hodnocení mohou být předávány prostřednictvím signálů rukou (viz. příloha F). Pokud je výsledek zpochybněn, sporný terč nesmí být zalepen, dokud nebyl ověřen závodníkem nebo jeho zástupcem. Způsob zpochybnění a ověření pak musí být proveden v souladu s opatřeními, která byla předem schválena Range Masterem (viz. také pravidlo 9.1.3).

## 9.7. Záznam o hodnocení (Scoresheet)

- 9.7.1. Rozhodčí musí, před podpisem závodníkovu záznamu o hodnocení (scoresheetu), vyplnit všechny informace (včetně veškerých udělených varování). Jakmile záznam o hodnocení podepíše rozhodčí, musí na příslušné místo svůj podpis připojit také závodník. Elektronické záznamy a podpisy budou přijatelné na základě souhlasu regionálního ředitele. Pro zápis všech bodových hodnot či penalizací by se měla používat celá čísla. Čas, dosažený závodníkem na střelecké situaci, musí být zaznamenán do vyhrazeného pole s přesností na 2 desetinná místa.
- 9.7.2. Opravy, které je třeba provést v záznamu o hodnocení, musí být zřetelně uvedeny v originálu i v dalších kopiích závodníkovu záznamu o hodnocení. Jakákoliv oprava by měla být parafována závodníkem a rozhodčím.
- 9.7.3. O tom, že závodník z jakéhokoli důvodu odmítl podepsat nebo parafovat záznam o hodnocení, musí být obeznámen Range Master. Jestliže Rangem Master usoudí, že střelecká situace a záznam o jejím hodnocení jsou v pořádku, nepodepsaný záznam o hodnocení zařadí jako obvykle ke zpracování do výsledků závodu.
- 9.7.4. Záznam o hodnocení, který byl podepsán závodníkem i rozhodčím, je konečným dokladem toho, že střelecká situace byla absolvována a že čas, body a penalizace, uvedené na záznamu o hodnocení, jsou přesné a nesporné. Podepsaný záznam o hodnocení je považován za definitivní dokument. Výjimku tvoří případná vzájemná dohoda závodníka a rozhodčího, jenž záznam o hodnocení podepsal, anebo rozhodnutí arbitráže. Jinak může být záznam o hodnocení změněn pouze opravou aritmetických chyb nebo přidáním procedurální penalizace podle pravidla 8.6.2.
- 9.7.5. Pokud jsou na záznamu o hodnocení zjištěny nedostatečné nebo nadbytečné údaje nebo jestliže na něj nebyl zaznamenán čas, musí být o tomto neprodleně informován Range Master a ten obvykle nařídí závodníkovi opakování střelecké situace.
- 9.7.6. Není-li opakování střelecké situace z jakéhokoli důvodu možné, platí následující:
- 9.7.6.1. Chybí-li v záznamu čas, závodníkovi bude za střeleckou situaci uděleno nulové hodnocení.
  - 9.7.6.2. Byl-li zaznamenán nedostatečný počet zásahů nebo nezasažení, budou ty, které byly zaznamenány, považovány za úplné a rozhodující.
  - 9.7.6.3. Byl-li zaznamenán větší počet zásahů nebo nezasažení, budou použity zaznamenané zásahy s nejvyšší hodnotou.
  - 9.7.6.4. Procedurální penalizace, zanesené do záznamu o hodnocení, budou považovány za úplné a definitivní s výjimkou situací, kde platí pravidlo 8.6.2.
  - 9.7.6.5. Jestliže na záznamu o hodnocení chybí totožnost střelce, musí být tento záznam předán Range Masterovi, který podnikne kroky, které považuje za nutné k nápravě.
- 9.7.7. Dojde-li ke ztrátě původního záznamu o hodnocení nebo pokud tento záznam o hodnocení nebude z jakéhokoli důvodu k dispozici, použije se duplikát od závodníka nebo jakýkoli jiný písemný či elektronický záznam, akceptovaný Range Masterem. Není-li duplikát od závodníka či jiný písemný anebo elektronický záznam k dispozici nebo pokud jej Range Master nepovažuje za dostatečně čitelný, bude závodníkovi nařízeno opakování střelecké situace. Má-li Range Master za to, že opakování střelecké situace není z jakéhokoli důvodu možné, bude závodníkovi za příslušnou střeleckou situaci udělen nulový čas a nulové bodové hodnocení.
- 9.7.7.1. Pokud byl proveden reshoot, bude platit výsledek reshootu i kdyby byl následně objeven originální záznam.
- 9.7.8. Žádná osoba, s výjimkou osoby, pověřené představitelem závodu, nesmí manipulovat se záznamy o hodnocení, uloženými na situaci či kdekoli jinde, které byly podepsány závodníky a potvrzeny rozhodčím, bez předchozího souhlasu rozhodčího anebo osob, podílejících se na činnosti rozhodčího statistika - SO. Za první porušení bude uděleno varování, za následující může být uplatněno pravidlo čl. 10.6.

## 9.8. Odpovědnost za hodnocení

- 9.8.1. Každý závodník má odpovědnost za kontrolu správnosti svého hodnocení na seznamech, zveřejněných rozhodčím statistikem.
- 9.8.2. Jakmile všichni soutěžící dokončí závod, musí být zveřejněny a vyvěšeny předběžné výsledky situací na viditelném místě v prostoru střelnice pro účely jejich ověření ze strany závodníků. Na výsledcích musí být jasně uveden datum a čas jejich zveřejnění (ne vytištění).
- 9.8.3. Pokud závodník zaznamená chybu v takovýchto výsledcích, musí nejpozději do jedné hodiny od jejich zveřejnění podat protest rozhodčímu statistikovi. Není-li protest podán v tomto časovém limitu, vyvěšené výsledky jsou platné a protest bude zamítnut.
- 9.8.4. Závodníci, kteří podle rozpisu (nebo jiného povolení ředitel závodu) dokončí všechny střelecké situace v závodě za dobu kratší, než je celé trvání závodu (např. během 1 dne při 3denním závodě), jsou povinni své předběžné výsledky zkontrolovat dle zvláštních postupů a ve lhůtách, stanovených ředitelem závodu (např. prostřednictvím internetové stránky). V opačném případě nebudou jejich protesty proti hodnocení přijaty. Příslušný postup musí být předem zveřejněn v písemných materiálech k závodě a/nebo vyvěšen na nápadném místě v prostoru střelnice před zahájením závodu (viz. rovněž čl. 6.6).
- 9.8.5. Ředitel závodu může rozhodnout o elektronickém zveřejnění výsledků (např. na webových stránkách závodu) jako doplnění či alternativu těch tištěných. Pokud bude zvolen elektronických způsobů publikace, pak tato informace musí být uvedena předem ve všech uveřejněných informacích a/nebo tištěným oznámením na nápadných místech na střelnici ještě před začátkem závodu. Pokud ředitel závodu zvolí pouze elektronickou formu zveřejnění výsledků, pak musí závodníkům poskytnout vybavení (např. počítač), aby si tyto výsledky mohli zkontrolovat.

## 9.9. Hodnocení mizejících terčů

- 9.9.1. Pohyblivé terče, u nichž je v klidovém stavu (před první aktivací nebo po ní) vidět alespoň část nejvyšší hodnocené plochy, nebo které se v průběhu řešení střelecké situace závodníkem neustále objevují a mizí, nejsou mizející a vždy se udělují penalizace za nezabývání se terčem a/nebo za nezasažení.
- 9.9.2. Pohyblivé terče, které nesplňují výše uvedená kritéria, jsou mizející terče a neudělují se penalizace za nezabývání se terčem nebo za nezasažení, s výjimkou případu, kdy závodník neaktivuje mechanismus, který zahájí pohyb terče před nebo během vystřelením posledního výstřelu na střelecké situaci.
- 9.9.3. Nepohyblivé terče, u nichž je odkrytá alespoň část nejvýše bodované A zóny, ať už před nebo po aktivaci pohyblivého terče a/nebo krycího no-shootu, nebo vizuální zábrany, nejsou mizející a udělují se penalizace za nezabývání se terčem a/nebo nezasažení.
- 9.9.4. Terče, u nichž je odkrytá alespoň část nejvýše bodované A zóny pokaždé, když je závodník mechanicky aktivuje (např. lano, páka, pedál, klapka, dveře atd.), nepodléhají tomuto článku.
- 9.9.5. Jestliže střelecká situace vyžaduje od závodníka, aby byl uzavřen v pohyblivém zařízení, které se pohybuje z jednoho místa na druhé, pak jakýkoliv terč, kterým se lze zabývat jen během části pohybu zařízení a kterým se následně nelze znovu zabývat, bude považován za mizející terč.

## 9.10. Oficiální čas

- 9.10.1. Pro oficiální záznam času, dosaženém závodníkem při řešení střelecké situace, musí být použito pouze měřicí zařízení, které je obsluhováno rozhodčím. Pokud se rozhodčí na situaci (nebo jiný vyšší představitel závodu) domnívá, že toto měřicí zařízení je vadné, bude závodníkovi, jehož čas nelze přesně stanovit, nařízeno opakování střeleckého stanoviště.
- 9.10.2. Je-li je čas, uvedený na závodníkovi záznamu o hodnocení, podle názoru arbitrážní komise nereálný, bude závodníkovi nařízeno opakování střelecké situace (viz. pravidlo 9.7.4.).

## 9.11. Programy pro hodnocení

- 9.11.1. Program pro hodnocení závodů .22 RIMFIRE podléhá schválení prezidenta ASDS ČR.

### 10.1. Procedurální penalizace – všeobecná nařízení

- 10.1.1. Procedurální penalizace bude udělena, jestliže závodník nedodrží postup, stanovený písemným popisem střelecké situace a/nebo poruší některé z obecných pravidel. Rozhodčí, který udělí takovéto procedurální penalizace, musí jasně uvést na závodníkův záznam o hodnocení počet penalizací a důvod jejich udělení.
- 10.1.2. Procedurální penalizace je stanovena jako mínus 10 bodů za každý případ.
- 10.1.3. Závodník, který nesouhlasí s udělením nebo počtem procedurálních penalizací, se může odvolat k hlavnímu rozhodčímu a/nebo Range Masterovi. Závodník, jenž se i poté cítí poškozen, může podat arbitrážní protest.
- 10.1.4. Procedurální penalizaci nelze zrušit dalším jednáním závodníka. Například závodníkovi, který vystřelí na terč při přešlapu stanovené linie, bude stále udělena příslušná penalizace, i když následně střílí na stejný terč bez přešlápnutí této linie.

### 10.2. Procedurální penalizace – konkrétní příklady

- 10.2.1. Závodníkovi, který se při střelbě dotýká jakoukoliv částí těla země nebo jiného objektu za přešlapovou čarou, bude udělena 1 procedurální penalizace za každý takovýto případ. Penalizace se neuděluje, jestliže závodník při přešlapu čáry nevystřelí s výjimkou aplikování pravidla 2.2.1.5.
- 10.2.1.1. Závodníkovi, který takovýmto dotykem za přešlapovou čarou získal na jakémkoli terči či terčích významnou soutěžní výhodu, může být namísto toho udělena 1 procedurální penalizace za každý výstřel na daný terč či terče při takovémto dotyku.
- 10.2.2. Závodníkovi, který nedodrží proceduru, stanovenou písemným popisem střelecké situace, bude udělena 1 procedurální penalizace za každý případ. Jestliže však závodník získal nedodržením procedury významnou soutěžní výhodu, může mu být, namísto jediné penalizace, udělena 1 procedurální penalizace za každý výstřel (např. jedna nebo více ran z jiné než předepsané pozice či postavení).
- 10.2.3. Pokud je ve výše uvedených případech udělena vícenásobná penalizace, nesmí tato překročit maximální počet hodnocených zásahů, které mohou být závodníkem dosaženy. Například závodník, který získá výhodu při porušení přešlapové čáry v místě, kde jsou viditelné pouze 4 kovové terče, obdrží procedurální penalizaci za každý výstřel při přešlapu, avšak maximálně 4 procedurální penalizace bez ohledu na skutečný počet výstřelů.
- 10.2.4. Závodníkovi, který nedodrží povinné přebití, bude udělena 1 procedurální penalizace za každou ránu vystřelenou po momentu, kdy bylo stanoveno přebití, a to až do přebití.
- 10.2.5. Závodníkovi, jenž v Cooperově tunelu shodí jeden či více kusů stropního materiálu, bude udělena 1 procedurální penalizace za každý spadlý kus stropního materiálu. Za materiál, spadlý v důsledku nárazu či úderu závodníka do svislých opěrných prvků nebo působením výtoku plynů po výstřelu nebo zpětného rázu, se penalizace neuděluje.
- 10.2.6. Závodníkovi, který se po vydání povelu „Standby“ a před startovním signálem snaží usnadnit start (např. pohybem ruky ke zbrani, nabíjecí pomůcce nebo střelivu) nebo se přesouvá do výhodnější střelecké pozice nebo postoje, bude udělena 1 procedurální penalizace. Je-li to možné, rozhodčí takovéhoho závodníka před odstartováním zastaví a za první výskyt udělí závodníkovi varování a závodník bude odstartován znovu.
- 10.2.7. Závodníkovi, jenž se nezabývá jakýmkoliv hodnoceným terčem alespoň jedním výstřelem, bude udělena 1 procedurální penalizace za každý takovýto terč. Dále budou vyhodnoceny i příslušné počty nezasažení s výjimkou uplatnění pravidla 9.9.2.
- 10.2.8. Jestliže vyžaduje střelecká situace (nebo její část) střelbu pouze silnou nebo slabou rukou, závodník po startovním signálu (nebo od bodu, kde je požadována střelba jednou rukou) obdrží jednu procedurální penalizaci za každý dotyk zbraně druhou rukou (nebo sebrání ze stolu atd.). Výjimka se vztahuje pouze na uvolňování externí pojistky, přebíjení a odstraňování závad. Procedurální penalizace bude dále udělena za každý výstřel, kdy závodník použije druhou ruku nebo paži k tomu aby:
- 10.2.8.1. při střelbě podepřel zbraň či používané zápěstí nebo ruku.



10.2.8.2. při střelbě zvýšil svou stabilitu opřením/podepřením o zem, překážku anebo jinou součást stanoviště.

10.2.9. Závodník, který opustí střeleckou pozici, se může vrátit a ze stejného místa střílet znovu, jestliže tak učiní bezpečně. U klasifikačních střeleckých situací může být takovéto jednání písemným popisem střelecké situace zakázáno. V tom případě bude za každý takovýto výstřel udělena 1 procedurální penalizace.

10.2.10. Zvláštní penalizace: Závodník, jenž není schopen zcela splnit jakoukoli část střelecké situace v důsledku vlastního handicapu nebo zranění, může před zahájením řešení střelecké situace požádat Range Mastera o udělení penalizace, namísto předepsaného požadavku střelecké situace.

10.2.10.1. Vyhoví-li Range Master této žádosti, musí dále určit, před závodníkovým pokusem zdolat takovouto střeleckou situaci, výši speciální penalizace. Speciální penalizace se pohybuje v rozmezí od 1% do 20% z bodů, dosažených závodníkem na této situaci, a tyto budou z dosaženého výsledku odečteny.

10.2.10.2. Range Master může případně od této penalizace upustit, není-li závodník, v důsledku svého postižení, schopen vyhovět požadavkům, kladeným na splnění této střelecké situace.

10.2.10.3. Pokud Range Master nevyhoví této žádosti, budou uděleny příslušné procedurální penalizace.

10.2.11. Závodník obdrží 1 procedurální penalizaci za každý výstřel přes bariéru, vysokou 1,8 m nebo vyšší (viz. také pravidlo 2.2.3.1)

### **10.3. Diskvalifikace – všeobecná nařízení**

10.3.1. Závodník, který se na závodě dopustí porušení bezpečnosti nebo jiné zakázané činnosti, bude diskvalifikován a bude mu zabráněno v absolvování všech zbývajících střeleckých situací bez ohledu na časový rozpis a prostorové řešení závodu, až do verdiktu jakéhokoliv odvolání, podaného v souladu s kapitolou 11 těchto pravidel.

10.3.2. Při diskvalifikaci je rozhodčí povinen uvést na závodníkův záznam o hodnocení důvod diskvalifikace, datum a čas události a o věci musí být co nejdříve informován Range Master.

10.3.3. Výsledky závodníka, který byl diskvalifikován, nesmí být vymazány z výsledků závodu a tyto mohou být ředitelem závodu prohlášeny za konečné až po uplynutí lhůty, stanovené pravidlem 11.3.1, pokud během ní nebude Range Masterovi (nebo osobě jím určené) podán arbitrážní protest v jakékoli věci.

10.3.4. Pokud bude arbitrážní protest předložen ve lhůtě, stanovené pravidlem 11.3.1, platí pravidlo 11.3.2.

10.3.5. Na výsledky závodníka, jenž absolvoval závod rozhodčích nebo hlavní závod bez diskvalifikace z tohoto závodu, nebude mít vliv diskvalifikace, udělená závodníkovi při jeho účasti v Shoot-Off nebo v jiné přidružené soutěži (viz. taky Pravidlo 6.2.4).

### **10.4. Diskvalifikace – náhodný výstřel**

Závodník, který náhodně vystřelí, musí být rozhodčím co nejdříve zastaven. Náhodný výstřel je definován takto:

10.4.1. Výstřel, který míří přes zadní nebo boční dopadovou plochu nebo jiným směrem, jenž je v písemném popisu střelecké situace pořadatelem označen za nebezpečný. Závodník, který legitimně vystřelí na terč, ale jehož střela pak pokračuje nebezpečným směrem nebude diskvalifikován, ale mohou být uplatněna ustanovení čl. 2.3.

10.4.2. Výstřel do země ve vzdálenosti menší než 3 metry od závodníka, s výjimkou střelby na papírový terč, bližší než 3 metry od závodníka. Střela, která zasáhne zem méně než 3 metry od závodníka v důsledku vadného náboje bez prachové náplně, je z tohoto pravidla vyjmuta.

10.4.3. Výstřel v průběhu nabíjení, přebíjení nebo vybíjení zbraně. Toto zahrnuje i výstřely během procedur, uvedených v pravidlech 8.3.1 a 8.3.7. (také viz. pravidlo 10.5.9)

10.4.3.1. Výjimka – detonace náboje, k níž dojde při vybíjení zbraně, se nepovažuje za výstřel, za něž se diskvalifikuje, avšak může platit ustanovení pravidla 5.1.6.

10.4.4. Výstřel, k němuž dojde při opravě závady.

- 10.4.5. Výstřel, k němuž dojde během předávání zbraně z jedné ruky do druhé.
- 10.4.6. Výstřel, k němuž dojde při pohybu, pokud se závodník nezabývá terčí.
- 10.4.7. Výstřel na kovový terč ze vzdálenosti menší než 7 metrů, měřeno od povrchu terče k nejbližší části závodníkovy těla, která se dotýká země (viz. pravidlo 2.1.3).
- 10.4.8. O náhodný výstřel se nejedná, lze-li prokázat, že výstřel byl způsoben poškozenou nebo vadnou částí střelné zbraně. V takovém případě se závodník nedopustil porušení bezpečnosti dle tohoto článku a závodník nebude diskvalifikován, avšak výsledek závodníka z této střelecké situace bude nulový.

10.4.8.1. Střelná zbraň musí být okamžitě předložena ke kontrole Range Masterovi nebo osobě jím určené, která provede kontrolu střelné zbraně a provede veškeré zkoušky ke zjištění, zda k výstřelu skutečně došlo poškozením či závadou části zbraně. Závodník se nesmí proti diskvalifikaci za náhodný výstřel odvolat s odkazem na poškození nebo vadu části střelné zbraně, jestliže před opuštěním střelecké situace nepředloží střelnou zbraň ke kontrole.

## 10.5. Diskvalifikace – nebezpečná manipulace se zbraní

K příkladům nebezpečné manipulace se zbraní patří mimo jiné:

- 10.5.1. Jakákoli manipulace se střelnou zbraní s výjimkou manipulace ve vyznačeném prostoru bezpečnostní zóny nebo bez dohledu rozhodčího na základě jeho přímého povelu.
- 10.5.2. Zamíření zbraně ven ze situace nebo mimo obecně nebo konkrétně stanovený bezpečný úhel při řešení střelecké situace (omezené výjimky: viz. Pravidla, 2.1.2.1 5.2.7.3 a 10.5.6).
- 10.5.3. Upuštění střelné zbraně, ať nabitě či nenabitě, v průběhu střelecké situace. Závodník, který z jakéhokoliv důvodu během řešení střelecké situace bezpečně a záměrně odloží svou zbraň na zem nebo jiný stabilní předmět, nebude diskvalifikován za předpokladu, že:
- 10.5.3.1. závodník zachovává stálý fyzický kontakt se střelnou zbraní, dokud tato neleží pevně a stabilně na zemi nebo na jiném stabilním předmětu a
  - 10.5.3.2. závodník neustále setrvává ve vzdálenosti do 1 metru od střelné zbraně (kromě případů, kdy se tato nachází ve větší vzdálenosti pod dohledem představitele závodu, za účelem dodržení startovní pozice) a
  - 10.5.3.3. nenastane situace daná pravidlem 10.5.2 a
  - 10.5.3.4. střelná zbraň je ve stavu připravenosti dle pravidla 8.1 nebo
  - 10.5.3.5. je střelná zbraň nenabitá a závěr je otevřený.
- 10.5.4. Tasení nebo vrácení střelné zbraně do pouzdra uvnitř tunelu.
- 10.5.5. Zamíření ústím hlavně zbraně na jakoukoli část závodníkovy těla během řešení střelecké situace. Diskvalifikace nebude uplatněna, jestliže k tomuto zamíření dojde při tasení nebo ukládání střelné zbraně do pouzdra za předpokladu, že se závodníkovy prsty nacházejí viditelně mimo prostor lučíku.
- 10.5.6. Za nebezpečnou manipulaci se zbraní není považováno zamíření ústím hlavně zbraně směrem dozadu při tasení a vrácení zbraně do pouzdra za předpokladu, že takovéto zamíření nepřesáhne vzdálenost 1 m od závodníkových nohou a pouze tehdy, stojí-li závodník čelem do střelecké situace.
- 10.5.7. Nošení nebo používání více než jedné střelné zbraně během řešení střelecké situace.
- 10.5.8. Neponechání prstu mimo prostor lučíku při odstraňování závady, jestliže závodník zjevně přerušil zamíření střelné zbraně na terče.
- 10.5.9. Neponechání prstu mimo prostor lučíku při nabíjení, přebíjení nebo vybíjení, není-li toto výslovně povoleno (viz. pravidla 8.1.2.5 a 8.3.7.1).

- 10.5.10. Neponechání prstu mimo prostor lučičku při pohybu v souladu s pravidlem 8.5.1
- 10.5.11. Přítomnost nabitě zbraně v pouzdře, nachází-li se zbraň v jakémkoli z těchto stavů:
- 10.5.11.1. Jednočinná zbraň s nabitou komorou a pojistkou v poloze odjištěno.
  - 10.5.11.2. Dvojitá zbraň nebo DA/SA zbraň s nataženým kohoutem a pojistkou v poloze odjištěno.
  - 10.5.11.3. Revolver s nataženým kohoutem.
- 10.5.12. Manipulace s ostrou municí nebo napodobeninami nábojů v bezpečnostní zóně, dle pravidla 2.4.4.
- 10.5.12.1. Slovo „manipulace“ nebrání závodníkům vstupovat do bezpečnostní zóny s municí v zásobnících nebo rychlonabíječích na opasku, v kapsách nebo v zavazadle, pokud závodník fyzicky nevyjme nabitý zásobník nebo rychlonabíječ z nosiče, z pouzdra či obalu.
- 10.5.13. Nabití střelné zbraně jindy než po přímém schválení rozhodčího.
- 10.5.14. Zvednutí upuštěné střelné zbraně. Spadlá zbraň musí být vždy zvednuta rozhodčím, který ji po kontrole a/nebo vybití vrátí závodníkovi přímo do jeho obalu, zavazadla nebo pouzdra. Upuštění nebo shoení nenabitě střelné zbraně mimo střeleckou situaci není přestupek, avšak závodník, který spadlou zbraň zvedne, bude diskvalifikován.
- 10.5.15. Použití zakázaného a/nebo nebezpečného střeliva (viz. pravidla 5.5.4, 5.5.5 a 5.5.6) a/nebo použití zakázané střelné zbraně (viz. pravidla 5.1.10 a 5.1.11).

## **10.6. Diskvalifikace – nesportovní chování**

- 10.6.1. Závodník bude diskvalifikován za chování, které rozhodčí považuje za nesportovní. K příkladům patří, mimo jiné, podvádění, nepoctivost, nedodržení oprávněných pokynů představitelů závodu nebo jakékoli chování, které by mohlo sport zdiskreditovat. Range Master musí o tomto být uvědomen co nejdříve.
- 10.6.2. Závodník, který dle názoru rozhodčího, za účelem získání výhody nebo možnosti opakovat střeleckou situaci, záměrně sejme ochranu zraku nebo sluchu, bude diskvalifikován.
- 10.6.3. Jiné osoby smí být vypovězeny ze střelnice za chování, které rozhodčí považuje za nepřijatelné. K příkladům patří, mimo jiné, porušení oprávněných požadavků představitelů závodu, zásah do průběhu střelecké situace a/nebo ovlivňování závodníka při jejím řešení a jakékoli jiné chování, které by mohlo sport zdiskreditovat.

## **10.7. Diskvalifikace – zakázané látky**

- 10.7.1. Všechny osoby, účastníci se závodů .22 RIMFIRE, musí být duševně i tělesně zcela způsobilé.
- 10.7.2. ASDS ČR považuje užívání alkoholických nápojů, nepředepsaných a postradatelných léků, drog a podpůrných prostředků pro zvýšení výkonu, bez ohledu na způsob jejich užívání či podávání, za mimořádně vážný přestupek.
- 10.7.3. S výjimkou užívání léků z léčebných důvodů nesmí být závodníci a členové vedení závodu v průběhu závodů pod vlivem žádných omamných látek (včetně alkoholu). Jakákoliv osoba, která je podle názoru Range Mastera zjevně pod vlivem zde uvedených látek, bude diskvalifikována ze závodu a může jí být nařízeno opuštění střelnice.

### 11.1. Všeobecné zásady

- 11.1.1. Organizace – Občasné spory jsou v jakékoli soutěžní činnosti, řídící se pravidly, nevyhnutelné. Je známo, že na soutěžích vyšších úrovní je pro závodníka, jako jednotlivce, výsledek mnohem důležitější. Efektivním vedením a plánováním závodu se však předejde většině sporů, ne-li všem.
- 11.1.2. Dostupnost – Protesty mohou být k arbitráži předkládány podle následujících pravidel v jakékoli věci, není-li to výslovně zakázáno jiným pravidlem. Odvolání, založené diskvalifikací pro porušení bezpečnosti budou přijaty pouze za účelem zjištění, zda neexistují výjimečné okolnosti pro přehodnocení diskvalifikace. Předmětem námitky či protestu však nesmí být, zda k přestupku došlo způsobem, uvedeným představitelem závodu.
- 11.1.3. Odvolání – prvotní rozhodnutí provádí rozhodčí. Pokud protestující závodník s rozhodnutím nesouhlasí, pak by měl být o rozhodnutí požádán hlavní rozhodčí pro dané stanoviště či oblast. Jestliže neshoda přetrvává, musí být o rozhodnutí požádán Range Master.
- 11.1.4. Odvolání k arbitrážní komisi – Pokud odvolatel nadále nesouhlasí s rozhodnutím, může se odvolat k arbitrážní komisi podáním vlastního protestu.
- 11.1.5. Uschování důkazů – Odvolatel je povinen informovat Range Mastera o svém rozhodnutí podat odvolání arbitrážní komisi a může požádat, aby organizátoři uschovali veškeré příslušné písemné a jiné dokumenty do nadcházejícího slyšení. Zvukové a obrazové záznamy mohou být akceptovány/přijaty jako důkaz.
- 11.1.6. Příprava odvolání – Odvolatel odpovídá za přípravu a doručení písemného podání společně s příslušným poplatkem. Podání a poplatek musí být předloženy Range Masterovi ve stanovené lhůtě.
- 11.1.7. Povinnosti představitele závodu – Kterýkoli ze členů vedení závodu, jenž přijme požadavek na arbitráž, musí bez prodlení informovat Range Mastera a současně musí zaznamenat totožnost všech svědků a zúčastněných pořadatelů a předat tyto informace Range Masterovi.
- 11.1.8. Povinnost ředitele závodu – Po přijetí požadavku na arbitráž od Range Mastera musí ředitel závodu co nejdříve svolat arbitrážní komisi na místo s dostatkem soukromí.
- 11.1.9. Povinnost arbitrážní komise – Arbitrážní komise je vázána povinností dodržovat aktuálně platná pravidla a vynést rozhodnutí, odpovídající těmto pravidlům. Jestliže pravidla vyžadují výklad nebo není-li událost v pravidlech konkrétně obsažena, bude arbitrážní komise postupovat podle svého nejlepšího úsudku v duchu pravidel.

### 11.2. Složení komise

- 11.2.1. Ředitel závodu může jmenovat arbitrážní komisi, složenou ze tří zkušených osob, které nejsou účastníky odvolání a u nichž výsledek odvolání nepředstavuje střet zájmů. Pokud možno, měli by tito rozhodci být zároveň kvalifikovanými představiteli závodu. Hlasovat budou všichni členové komise. Komisi bude předsedat nejzkušenější představitel závodu nebo nejzkušenější osoba, není-li mezi členy představitel závodu.

### 11.3. Časové lhůty a pořadí

- 11.3.1. Lhůta pro žádost o arbitráž – Písemná žádost o arbitráž musí být Range Masterovi předložena na odpovídajícím formuláři spolu s příslušným poplatkem do jedné hodiny od sporné události podle záznamu, provedeném představiteli závodu. Nedodržením tohoto se žádost stává neplatnou a nebudou podniknuty žádné další kroky. Range Master musí okamžitě na odvolávací formulář napsat přesné datum a čas, kdy bylo toto odvolání přijato.
- 11.3.2. Lhůta pro rozhodnutí – Komise musí dojít k rozhodnutí do 24 hodin od předložení žádosti o arbitráž nebo před prohlášením výsledků za konečné ze strany ředitele závodu podle toho, co nastane dříve. Jestliže komise nevynese rozhodnutí v předepsané lhůtě, považuje se vlastní protest i protest třetí strany (viz. pravidlo 11.7.1) automaticky za uznaný a poplatek bude vrácen.

### 11.4. Poplatky

- 11.4.1. Odvolací poplatek na ostatních závodech může být stanoven organizátory závodu, nesmí však přesáhnout 500Kč. Odvolání, předložené Range Masterem, ve vztahu k problému v závodu bude bez poplatku.
- 11.4.2. Vrácení poplatku – Pokud komise svým rozhodnutím odvolání vyhoví, bude uhrazený poplatek vrácen. Pokud komise svým rozhodnutím odvolání zamítne, musí být odvolací poplatek spolu s rozhodnutím postoupen národní organizaci rozhodčích.

## **11.5. Jednací řád**

- 11.5.1. Povinnosti a postup komise – Komise prostuduje písemné podání a jménem organizátorů do rozhodnutí uloží částku, uhrazenou odvolatelem.
- 11.5.2. Podání – Komise může požadovat, aby odvolatel osobně uvedl další informace k podání, a může se jej dotazovat na jakýkoli bod, související s odvoláním.
- 11.5.3. Slyšení – Odvolatel může být požádán aby se vzdalil, zatímco komise vyslechne další svědectví.
- 11.5.4. Svědci – Komise může vyslechnout představitele závodu a všech další svědků, kteří jsou účastníky odvolání. Komise přezkoumá všechny předložené důkazy.
- 11.5.5. Dotazy – Komise může svědkům nebo členům vedení závodu klást jakékoli dotazy související s odvoláním.
- 11.5.6. Názory – Členové komise se v průběhu odvolacího řízení zdrží vyjadřování jakýchkoli názorů či výroků.
- 11.5.7. Kontrola místa – Komise může zkontrolovat jakoukoli část střelnice, související s odvoláním, a může při tom požadovat doprovod jakékoli osoby, kterou uzná za prospěšnou.
- 11.5.8. Nepřípustné ovlivňování – Kdokoli se pokusí ovlivňovat členy komise jinak než důkazními prostředky, může být dle úvahy arbitrážní komise stíhán v disciplinárním řízení.
- 11.5.9. Porada – Jakmile komise usoudí, že již má k dispozici veškeré informace a důkazní prostředky, související s odvoláním, zasedne k neveřejné poradě a dospěje k rozhodnutí většinou hlasů.

## **11.6. Rozhodnutí a následná opatření**

- 11.6.1. Rozhodnutí komise – Jakmile komise dospěje k rozhodnutí, předvolá odvolatele, členy vedení závodu a Range Mastera k vynesení rozhodnutí.
- 11.6.2. Výkon rozhodnutí – Za výkon rozhodnutí komise odpovídá Range Master. Range Master zveřejní rozhodnutí na místě přístupném všem závodníkům. Rozhodnutí nemá zpětnou účinnost a nemá vliv na žádné události, předcházející tomuto rozhodnutí.
- 11.6.3. Konečná platnost rozhodnutí – Rozhodnutí komise je konečné a není proti němu odvolání za předpokladu, že nebude získán nový důkazní materiál, který je, podle názoru Range Mastera, důvodem k novému projednání. Tento důkazní materiál musí být předložen do doby, než ředitel závodu prohlásí výsledky za konečné.
- 11.6.4. Zápis – Rozhodnutí arbitrážní komise budou zaznamenána a budou precedentem pro všechny podobné následující případy v rámci tohoto závodu.

## **11.7. Protest třetí strany**

- 11.7.1. Odvolání může být rovněž podáno jinou osobou jako tzv. „protest třetí strany“. V těchto případech zůstávají v platnosti veškerá ustanovení této kapitoly.

## **11.8. Výklad pravidel**

- 11.8.1. Za výklad těchto pravidel a nařízení odpovídá prezident ASDS ČR
- 11.8.2. Osoby, požadující objasnění jakéhokoli pravidla, mohou svůj písemný dotaz zaslat dopisem nebo emailem na vedení ASDS ČR

### 12.1. Přílohy

Všechny zde uvedené přílohy tvoří nedílnou součást těchto pravidel.

### 12.2. Jazyk

Oficiálním jazykem závodů (povely rozhodčích, hodnocení aj.) je angličtina.

### 12.3. Odpovědnost

Závodníci, případně určené zodpovědné osoby, účastníci se závodu .22 RIMFIRE, jsou s naprostou, výhradní a osobní odpovědností povinny zajistit, aby veškeré vybavení, které si sebou přinesou na závod, plně odpovídalo právní úpravě regulující držení zbraní na území ČR. ASDS ČR, její činovníci, žádná organizace přidružená k ASDS ČR ani její činovníci nepřijímají v tomto ohledu žádnou odpovědnost, a to ani odpovědnost za ztráty, škody, nehody, zranění či úmrtí, způsobená osobám či subjektům v důsledku ať již zákonného či nezákonného použití takového vybavení.

### 12.4. Mluvnický rod

Má se za to, že mužský rod použitý v těchto pravidlech (tzn. „závodník“, „jeho“) též významově zahrnuje rovněž ženský rod (tzn. „závodnice“, „její“).

### 12.5. Slovníček pojmů

Bude, budou	(Will) Povinné.
Čelem ze situace	(Face/facing uprange) Závodníkova tvář, hrud' a špičky společně směřují ze situace.
Do (střelecké) situace	(Downrange) Volně přístupná oblast střelecké situace, střeleckého boxu nebo střelnice, kde může ústí zbraně bezpečně směřovat v průběhu střelecké situace a/nebo kam je určeno či vhodné aby dopadaly střely.
Grain	(Grain) Obecná měrná jednotka užívaná k vyjádření hmotnosti střely (1 grain = 0,0648 gramu).
Chybný start	(False start) Zahájení pokusu o řešení střelecké situace před startovním signálem (viz pravidlo 8.3.4).
Kompenzátor	(Compensator) Zřízení připevněné k ústí hlavně, působící proti zdvihu ústí zbraně (obvykle prostřednictvím odklonění unikajících plynů).
Měl(a) by	(Should) Nepovinné, ale silně doporučeno.
Mířit / míření	(Aim / Aiming) Srovnání hlavně zbraně na terče.
Místo	(Location) Geografická poloha v rámci střelecké situace.
Musí	(Must) Povinné.
Může, smí	(May) Zcela nepovinné.
Nabitá	(Loaded) Zbraň mající ostrý náboj nebo jeho napodobeninu v nábojové komoře či válci, nebo zbraň mající ostrý náboj nebo jeho napodobeninu ve vloženém či zabudovaném zásobníku (zásobnících).
Nabíjení	(Loading) Výchozí vložení střeliva do zbraně v reakci na povel "Load And Make Ready". Nabíjení začíná, jakmile závodník uchopí náboj, zásobník nebo rychlonabíječ, a končí, když je zbraň bezpečně v pouzdře (nebo umístěna jinam v souladu s písemným popisem střelecké situace) a závodníkovy ruce jsou beze zbraně. Je-li stav připravenosti zbraně nenabitá, nabíjení končí v okamžiku, kdy je zásobník plně vložen do zbraně (nebo když je válec zcela uzavřený).
Náboj	(Round) Jediná jednotka střeliva, užívaná v jednoruční zbraní nebo pušce.
Nábojnice	(Cartridge case) Hlavní část náboje, spojující všechny jeho dílčí části.
Napodobeniny nábojů	(Dummy Ammunition) Zahrnují školní nebo cvičné náboje, slepé náboje, vybíjecí náboje a prázdné nábojnice.
Neuplatňuje se	(Not applicable) Pravidlo nebo požadavek se neuplatňuje pro příslušnou disciplínu nebo divizi.
Nízko uchycené pouzdro	(Tie-down rig) Pouzdro, jehož spodní část je připevněna k noze závodníka prostřednictvím popruhu nebo jiným způsobem.
No-shoot(y)	(No-shoot) Terč(e), které způsobují penalizaci, jsou-li zasaženy.

Opakování situace	(Reshoot) Další pokus závodníka o řešení střelecké situace, předem schválený Range Officerem nebo arbitrážní komisí.
Personál závodu	(Match Personel) Lidé, kteří mají oficiální povinnost nebo funkci v rámci závodu, avšak nutně nejsou kvalifikováni či působí jakožto Představitelé závodu (viz část 7.1).
Pokus (o řešení střelecké situace)	(Attempt at COF) Fáze od startovního signálu do okamžiku, kdy závodník dává najevo, že ukončil střelbu, v souladu s pravidlem 8.3.6.
Postoj	(Stance) Fyzická prezentace končetin člověka (např. ruce podél boků, zkřížené paže apod.).
Pouzdro	(Holster) Zařízení držící jednoruční zbraň, jenž je nošeno na opasku závodníka.
Prototyp	(Prototype) Zbraň v konfiguraci, která není hromadně vyráběna a/nebo není dostupná široké veřejnosti.
Prvovýrobce	(OFM) Původní výrobce zbraně.
Přebití	(Reloading) Nahrazení zásobníku, již vloženého do zbraně, za jiný zásobník nebo vložení dalšího střeliva do zbraně během závodníka pokusu o řešení střelecké situace. Přebití začíná aktivací tlačítka vypouštění zásobníku (nebo otevření válce) a končí, když je závodníka ruka bez nově vloženého zásobníku (nebo když je válec plně zavřený). Výjimka: bezpečné odpálení náboje v komoře na terč, před vložením nového zásobníku.
Rána	(Shot) Střela, která zcela projde hlavní zbraně.
Rána (2)	(Shot) Proces při činnosti/výstřelu zbraně.
Rána (3)	(Shot) Výstřel, minulost výstřelu.
Ráže	(Caliber) Průměr střely, měřený v milimetrech (nebo tisícinách palce).
Rekvizity	(Props) Součásti, jiné než terče nebo přešlapové linie, použité pro tvorbu, provoz nebo dekoraci střelecké situace.
Rozbitný terč	(Frangible target) Terč, jako například hliněný holub nebo dlaždice/obkladačka, který se po zásahu snadno rozbije na dvě nebo více částí.
Silná ruka	(Strong hand) Ruka, kterou osoba používá k prvotnímu uchopení zbraně při tasení z pouzdra připevněného na opasku (opačnou rukou je slabá ruka). Závodníci pouze s jednou rukou mohou tuto ruku používat na střeleckých situacích pro silnou i slabou ruku, při uplatnění pravidla 10.2.10.
Slabá rána	(Squib) Jakákoliv část náboje, uvízlá uvnitř hlavně zbraně a/nebo střela, která opouští hlaveň extrémně nízkou rychlostí.
Související vybavení	(Allied Equipment) Zásobníky, rychlonabíječe a/nebo jejich příslušné držáky (včetně magnetů).
Startovní pozice	(Start position) Místo, střelecká poloha a postoj předepsané střeleckou situací, před Startovním signálem (viz pravidlo 8.3.4).
Střela	(Bullet) Projektil - část náboje, která je určena k zasažení terče.
Střelecká poloha	(Shooting position) Fyzická prezentace těla člověka (např. vestoje, vsedě, vkleče, vleže).
Sušení	(Dry firing) Aktivace spouště a/nebo spouštěového mechanismu zbraně, která je zcela zbavena střeliva.
Školní náboj	(Snap Cap) (Také „vybíjecí náboj“) Druh napodobeniny náboje.
Tasení	(Draw, Drawing) Akt vyjmutí jednoruční zbraně z jejího pouzdra. Tasení se považuje za ukončené, jakmile zbraň opustí pouzdro.
Terč(e)	(Target) Označení, jenž může zahrnovat jak hodnocený terč(e), tak no-shoot terč(e), pokud mezi nimi pravidla nerozlišují (např. 4.1.3).
Terčová sestava	(Target Array) Soubor schválených terčů, které lze vidět pouze z určitého místa nebo výhledu.
Val	(Berm) Vyvýšený objekt z písčitého, půdního či jiného materiálu, sloužící k zachycení střel a/nebo k vzájemnému oddělení střeleckých boxů a/nebo střeleckých situací.
Vybitá	(Unloaded) Zbraň, jejíž nábojová komora (komory) a/nebo vložený či zabudovaný zásobník (zásobníky) jsou zcela zbaveny ostrých nábojů nebo jejich napodobenin.
Vybíjení	(Unloading) Odstranění střeliva ze zbraně, když závodník ukončil svůj pokus o řešení střelecké situace, nebo když mu bylo vybití jinak nařízeno Range Officerem. Vybíjení začíná, jakmile je aktivováno tlačítko vypouštění zásobníku (nebo otevření válce) a končí, když je zbraň zbavena střeliva. Všimněte si, že závodník, který po aktivaci tlačítka vypouštění zásobníku (nebo otevření válce), v reakci na povel stanovený v pravidle 8.3.6, bezpečně vystřelí náboj v komoře na terč a/nebo který opětovně vloží střelivo, je považován za závodníka, který přerušil proces vybíjení a pokračoval ve střelbě.
Výhled	(View) Výhledová pozice dostupná v místě (např. jedno z oken, jedna strana zábrany apod.).
Výstřel	(Discharge) viz Rána.

Zabývání se (terčem)	(Engage) Vystřelení rány na terč. Vystřelení rány na terč, ale jeho minutí, se nepovažuje za „nezabývání se (terčem)“. Závada zbraně nebo náboje, jenž zabraňuje vystřelení rány, se považuje za „nezabývání se (terčem)“.
Záměrný obraz	(Sight picture) Míření na terč aniž by na něj bylo vystřeleno.
Zamíření na tělo	(Sweeping) Zamíření ústí zbraně na jakoukoli část závodníkovy těla v průběhu řešení střelecké situace, kdy je jednoruční zbraň držena nebo probíhá dotyk se zbraní, zatímco ta není bezpečně v pouzdře, nebo kdy je dlouhá zbraň držena a není v ní vložena komorová bezpečnostní vlaječka (viz pravidlo 10.5.5).
Ze (střelecké) situace	(Uprange) Volně přístupná oblast střelecké situace, střeleckého boxu nebo střelnice, opačná k výchozímu maximálnímu bezpečnému úhlu střelby (viz pravidlo 2.1.2), kde nesmí směřovat ústí zbraně v průběhu střelecké situace (výjimka: viz pravidla 10.5.2 a 10.5.6).
Zarážka/doraz	(Barricade stop) Zařízení umístěné na střelné zbraní, jehož účelem je zvýšení stability na zábraně/barikádě, nebo jiné podpěře při střelbě.



**Příloha A1: Úrovně závodů .22 RIMFIRE**

Klíč: D = doporučeno, P = povinné

	<b>Level I</b>	<b>Level II</b>
01. Musí se řídit nejnovější verzí pravidel .22 RIMFIRE	P	P
02. Závodníci musí být jako jednotlivci členy ASDS ČR (viz. čl. 6.5)	D	P
03. Ředitel závodu (MD)	P	P
04. Range Master (stálý nebo jmenovaný)	P	P
05. Range Master schválený regionálním ředitelem	D	P
07. Jeden hlavní rozhodčí (CRO) pro každou oblast (Area)	D	D
08. Jeden rozhodčí NROI na každém stanovišti	D	D
12. Schválení střeleckých situací prezidentem ASDS ČR	D	P
14. Schválení ze strany ASDS ČR		P
16. Registrace závodu 3 měsíce předem u ASDS ČR		P
18. Zařazení do kalendáře závodů ASDS ČR		D
20. Doporučený minimální počet ran	30	60
21. Počet stanovišť	3	6
22. Doporučený minimální počet závodníků	6	12
23. Hodnocení závodu (body)	1	2

## Příloha A2: Uznávání kategorií

Není-li stanoveno jinak, uznávají se kategorie na základě počtu registrovaných závodníků včetně závodníků diskvalifikovaných během závodu (např. pokud na závodě Level II je v kategorii 5 závodníků, ale jeden nebo více závodníků je diskvalifikováno během závodu, pak je tato kategorie stále otevřena), kteří v závodě skutečně nastoupí, a to podle těchto kritérií:

### Základní požadavky:

Level I..... Minimálně 5 závodníků v kategorii **DOPORUČENO** (viz. seznam níže)

Level II..... Minimálně 5 závodníků v kategorii (viz. seznam níže)

### Kategorie jednotlivců:

K vyhlášení jednotlivců jsou schváleny následující kategorie:

- (a) SJ12 ..... závodníci, kteří k prvnímu dni závodu nedovršili 13 let. Pokud je nedostatek závodníků v kategorii SJ12 (kategorie není naplněna), budou všichni závodníci registrovaní v této kategorii automaticky převedeni do kategorie SJ14.
- (b) SJ14 ..... závodníci, kteří k prvnímu dni závodu nedovršili 15 let. Pokud je nedostatek závodníků v kategorii SJ14 (kategorie není naplněna), budou všichni závodníci registrovaní v této kategorii automaticky převedeni do kategorie SJ16.
- (c) SJ16..... závodníci, kteří k prvnímu dni závodu nedovršili 17 let.
- (d) L12..... závodnice ženského pohlaví, které k prvnímu dni závodu nedovršily 13 let. Pokud je nedostatek závodnic v kategorii L12 (kategorie není naplněna), budou všechny závodnice registrované v této kategorii automaticky převedeny do kategorie L14.
- (e) L14..... závodnice ženského pohlaví, které k prvnímu dni závodu nedovršily 15 let. Pokud je nedostatek závodnic v kategorii L14 (kategorie není naplněna), budou všechny závodnice registrované v této kategorii automaticky převedeny do kategorie L16.
- (f) L16 ..... závodnice ženského pohlaví, které k prvnímu dni závodu nedovršily 17 let

### Kategorie družstev:

Pořadatel závodu může s ohledem na počet registrovaných závodníků vyhlásit soutěž družstev. Vyhlášena mohou být tato týmová ocenění:

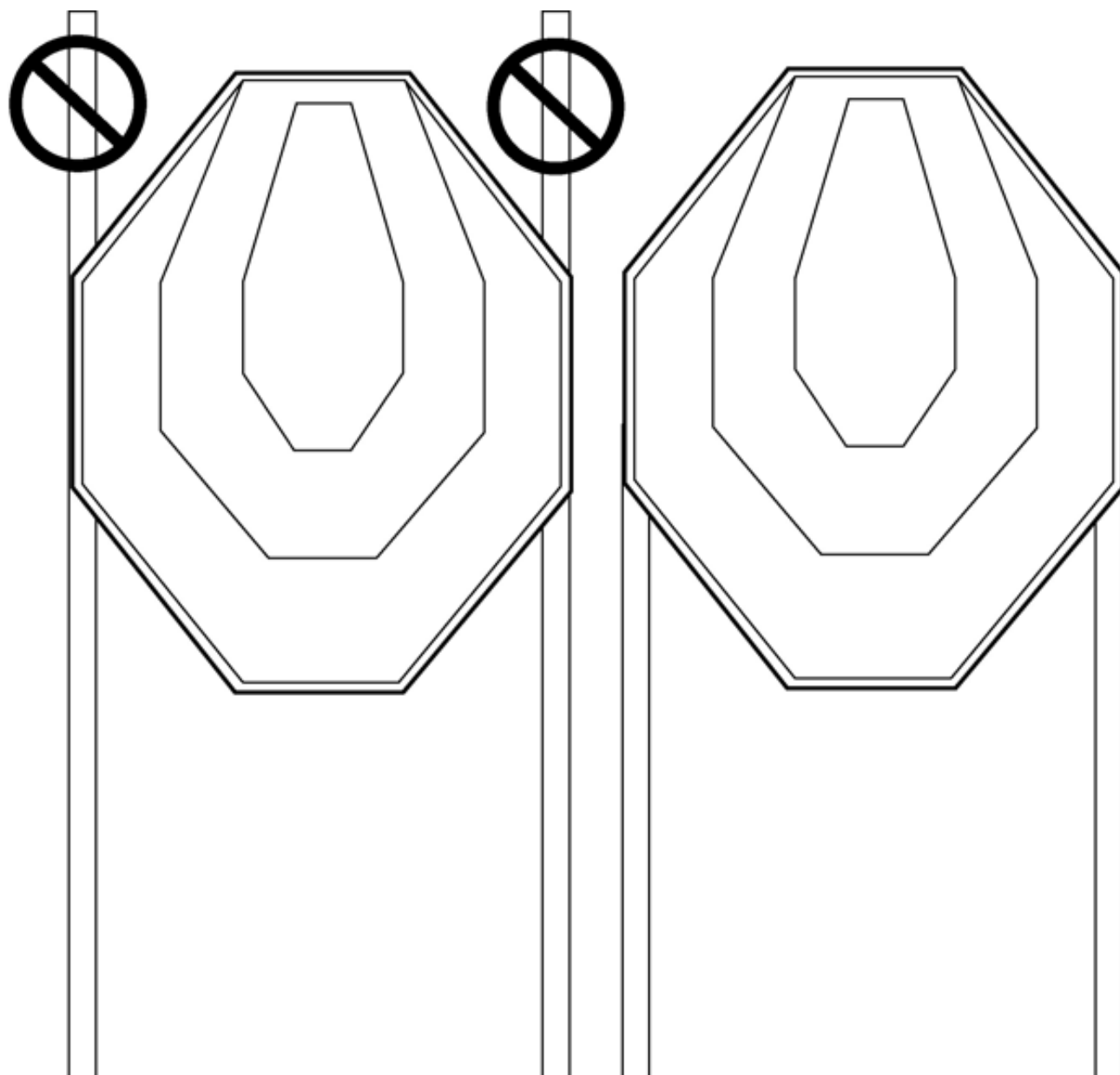
- (a) Libovolná družstva v kategorii SJ12.
- (b) Libovolná družstva v kategorii SJ14.
- (c) Libovolná družstva v kategorii SJ16.
- (d) Libovolná družstva v kategorii L12.
- (e) Libovolná družstva v kategorii L14.
- (f) Libovolná družstva v kategorii L16.

**Příloha A3: Eliminační tabulka pro Shoot-Off**

Top 16	Čtvrtfinále	Semifinále	Finále	Ceny
	Jedinečná eliminace		Nejlepší	

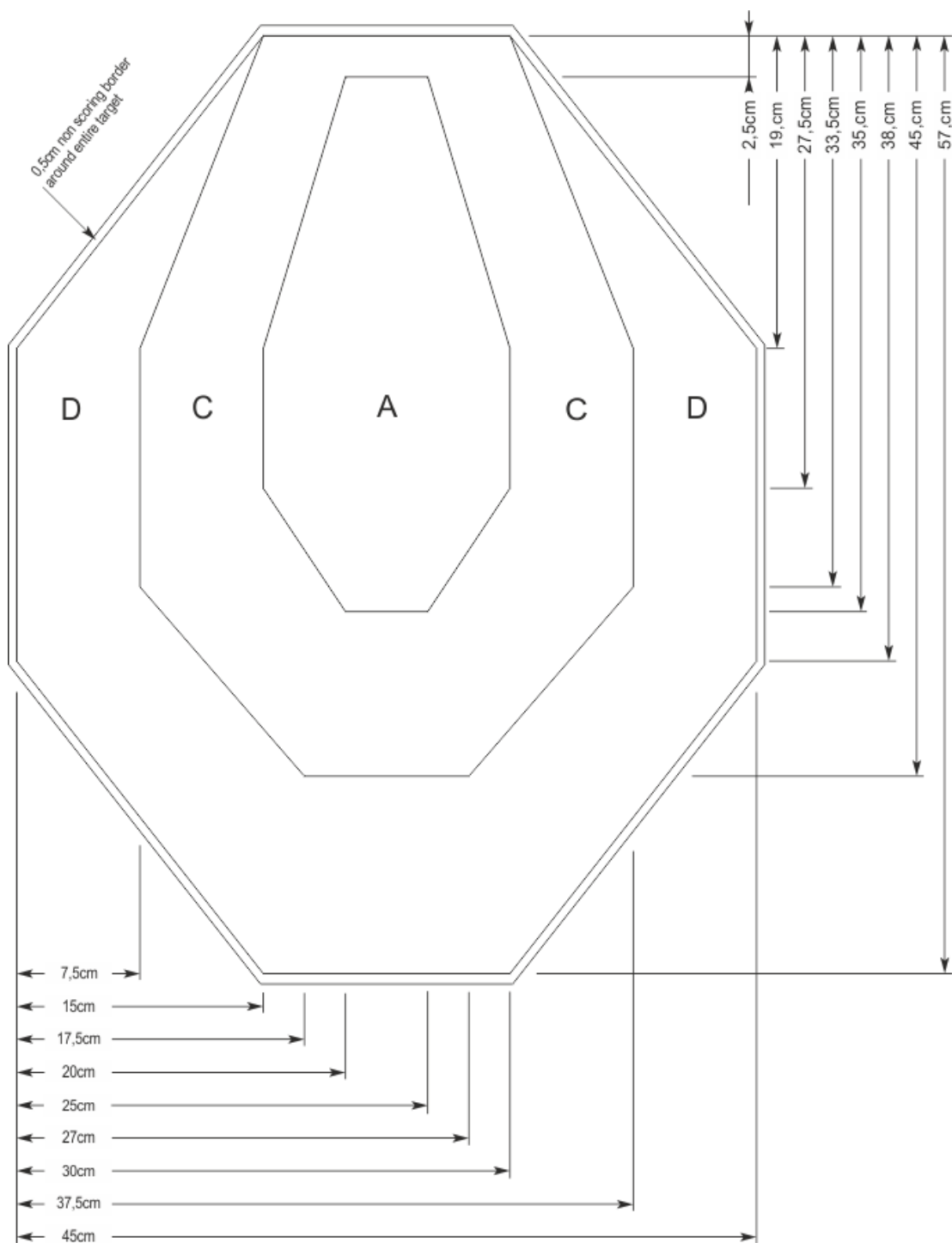
1	Vítěz	Vítěz A	Vítěz	Úplný vítěz a 2. místo
15				
9	Vítěz	Vítěz B		
7				
5	Vítěz	Vítěz C		
13				
11	Vítěz	Vítěz D		
3				
4	Vítěz	Vítěz D		
12				
14	Vítěz	Vítěz D		
6				
8	Vítěz	Vítěz D		
10				
16	Vítěz	Vítěz D		
2				

Poražený A/B	3. místo
Poražený C/D	



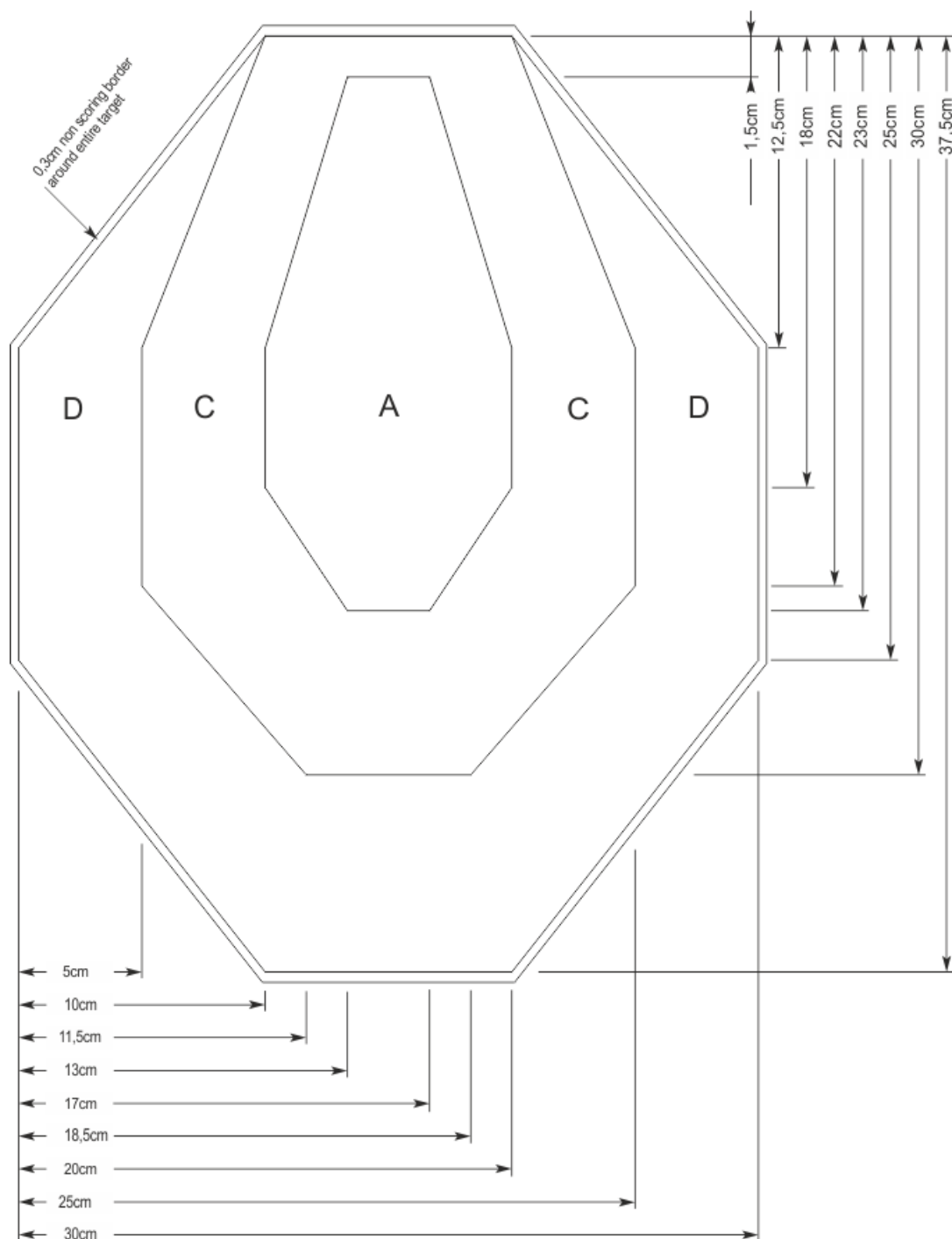
Vzhled terčů se zlepší seříznutím horní části latí

## Příloha B2: Papírový terč



Hodnocení	
Zóna	Bodů
A	5
C	3
D	1

**Příloha B3: Papírový mini terč**



Hodnocení	
Zóna	Bodů
A	5
C	3
D	1

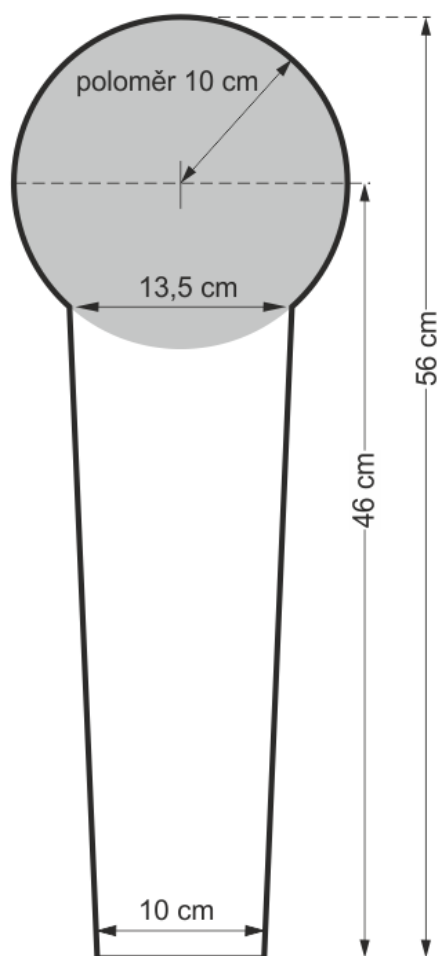
## Příloha C1: Kalibrace popperů

1. Range Master musí určit konkrétní zásobu střeliva a jednu nebo více zbraní, které budou použity jako oficiální kalibrační zbraně rozhodčími, oprávněnými Range Masterem působit jako kalibrační rozhodčí.
2. Závodníci nemohou podat protest proti určeným zbraním a zásobě střeliva, které byly otestovány a schváleny Range Masterem.
3. Range Master musí zajistit kalibraci všech popperů před zahájením závodu a dále kdykoliv v jeho průběhu, je-li to zapotřebí.
4. Při prvotní kalibraci musí být každý popper nastaven tak, aby padl při zásahu do kalibrační zóny jedinou ranou, vystřelenou z určené zbraně kalibračním střelivem. Výstřel musí být učiněn z místa, které se v rámci střelecké situace nachází nejdále od popperu anebo z místa, ze kterého je viditelná alespoň část z kalibrační zóny tohoto popperu. Kalibrační zóny jsou vyznačeny v nákresech na následujících stranách.
5. Jestliže v průběhu střelecké situace popper po zásahu nepadne, má závodník tři možnosti:
  - (a) Střelí na popper znovu do spadnutí. V tomto případě není zapotřebí žádný další úkon a střelecká situace se vyhodnotí tak, jak byla odstřílena.
  - (b) Popper zůstane stát a závodník nevznese námitku proti kalibraci. V tomto případě není zapotřebí žádný další úkon a střelecká situace se vyhodnotí tak, jak byla odstřílena, tedy s příslušným popperem, hodnoceným jako nezasazeným.
  - (c) Popper zůstane stát a závodník vznese námitku proti kalibraci. V tomto případě se nesmí nikdo popperu ani jeho okolí nijak dotýkat či jej jinak ovlivnit. Poruší-li toto pravidlo představitel závodu, musí závodník střeleckou situaci opakovat. Poruší-li toto pravidlo závodník nebo jiná osoba, bude popper hodnocen jako nezasazený a zbytek situace se hodnotí tak, jak byl odstřílen.
  - (d) Jestliže popper spadne z jakéhokoli jiného důvodu (např. působením větru) dříve, než může být zkalibrován, musí být nařízeno opakování střelecké situace.
7. Jestliže k žádnému ovlivnění nedojde, musí kalibrační rozhodčí provést kalibrační zkoušku příslušného popperu (je-li to požadováno podle výše uvedeného bodu 6(c)) z místa, které se nachází co nejbližší místu, odkud na popper střelil závodník, přičemž platí:
  - (a) Jestliže kalibrační rozhodčí prvním výstřelem zasáhne kalibrační zónu anebo zasáhne popper pod touto zónou a popper padne, považuje se popper za správně zkalibrovaný a bude hodnocen jako nezasazený.
  - (b) Jestliže kalibrační rozhodčí prvním výstřelem zasáhne kalibrační zónu anebo zasáhne popper pod touto zónou a popper nepadne, považuje se popper za nesprávně zkalibrovaný a závodníkovi bude nařízeno opakování střelecké situace po překalibrování popperu.
  - (d) Jestliže kalibrační rozhodčí prvním výstřelem nezasáhne popper vůbec, musí být vypálen další výstřel, dokud nenastane 7(a) nebo 7(b).
8. Na schválené kovové desky se kalibrace ani námitky nevztahují (viz. pravidlo 4.3.3.2).

## Příloha C2: Poppery

<b>Hodnocení</b>	5 nebo 10 bodů (Pravidla 9.4.1.1 & 9.4.1.2)
<b>Penalizace Miss / No-Shoot</b>	Mínus 10 bodů

Kalibrační zóna popperu je vyznačena stínováním.



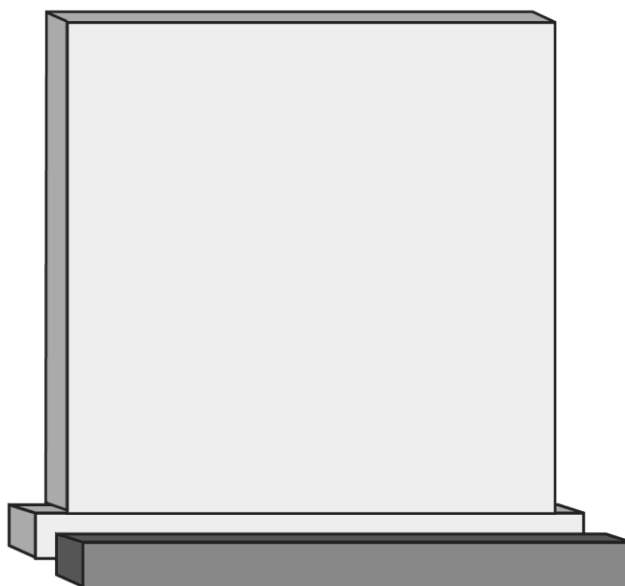
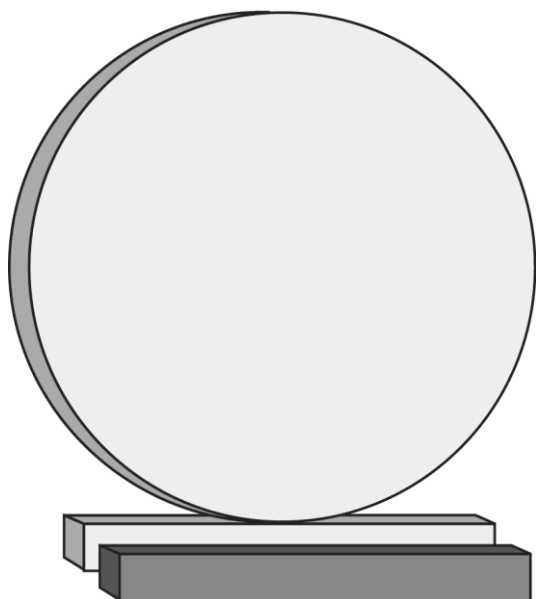
**Tolerance +/- 0.5 cm**

Výslovně jsou zakázány kovové terče nebo no-shooty, které se mohou náhodně otočit nebo přetočit. Jejich použití může vést k odvolání schválení ze strany ASDS ČR. (viz. pravidlo 4.3.1.1)



### Příloha C3: Kovové desky (Metal Plates)

<b>Hodnocení</b>	5 nebo 10 bodů (pravidla 9.4.1.1 a 9.4.1.2)	
<b>Penalizace Miss / No-Shoot</b>	<b>Mínus 10 bodů</b>	
<b>Rozměry</b>	<b>Kruhový</b>	<b>Čtvercový</b>
<b>Minimum</b>	Ø 7 cm	5x5 cm
<b>Maximum</b>	Ø 15 cm	15 x 15 cm



#### **Důležitá poznámka pro stavbu**

Jsou výslovně zakázány kovové terče nebo no-shooty, které se mohou náhodně otočit nebo přetočit. Jejich použití může vést k odvolání schválení ze strany ASDS ČR. (viz. pravidlo 4.3.1.1)

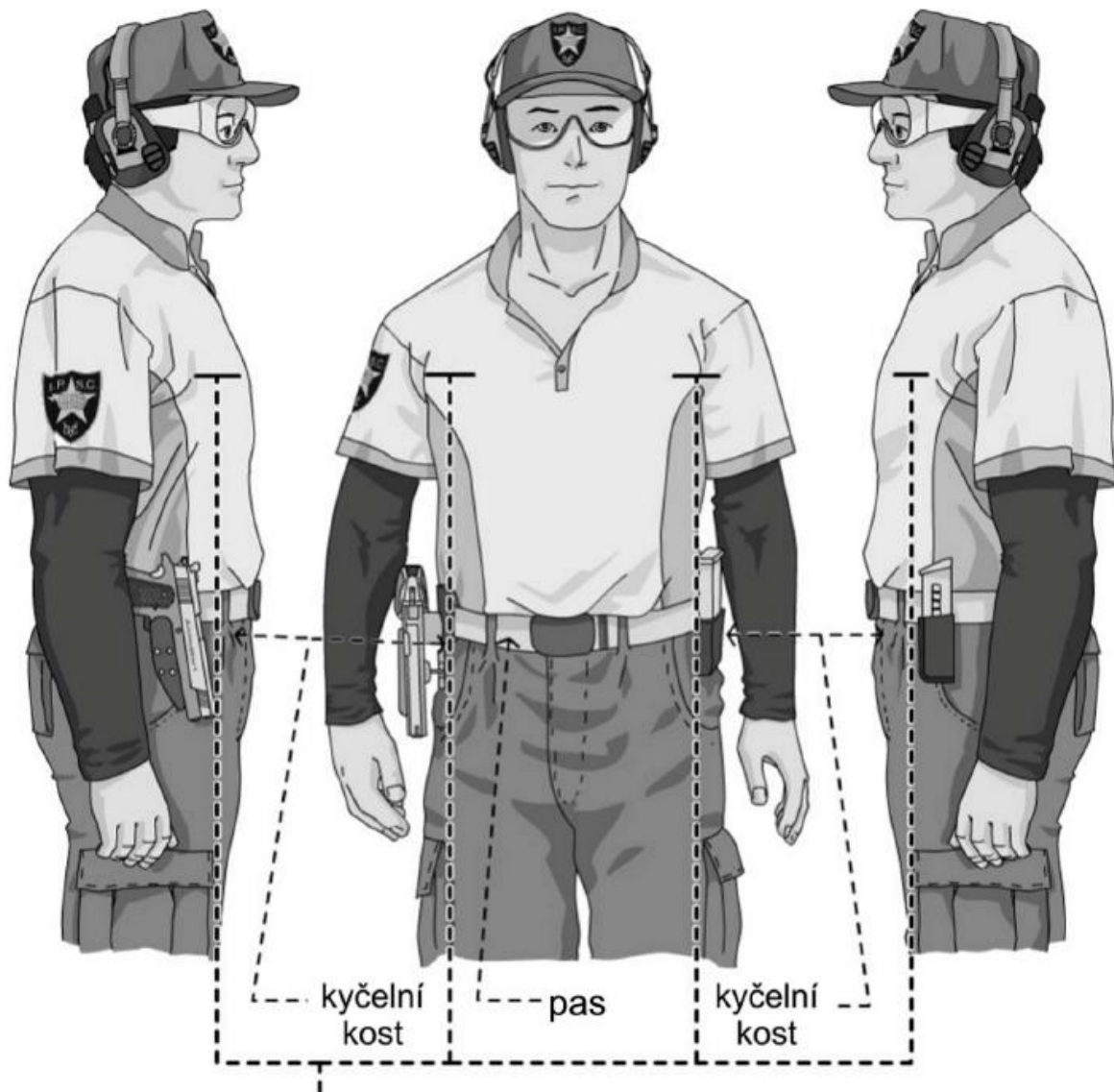
## Příloha D: Požadavky na zbraně

1	Minimální / maximální ráže	Továrně vyráběné .22 LR
2	Minimální výkonový faktor	Ne
3	Minimální hmotnost střely	32 grainů
4	Minimální odpor spouště	Ne
5	Maximální rozměr zbraně	Ano, viz. níže
6	Maximální délka zásobníku	Ano, viz. níže
7	Maximální kapacita zbraně	Ano, viz. níže
8	Maximální vzdálenost zbraně a souvisejícího vybavení od těla	50 mm (viz pravidlo 5.2.5)
9	Platí pravidlo 5.2.10 / Příloha E1	Ano
10	Optická / elektronická mířidla	Ne
11	Kompenzátory, tlumiče výšlehu, porty	Ne

### Zvláštní podmínky:

12. Zásobníky, dostupné závodníkovi během řešení střelecké situace, nesmí při startovním signálu obsahovat více než 10 nábojů. Identifikační značky nebo obtisky, vnitřní omezovače kapacity, tlumící botky a dodatečné indikační otvory, které zanedbatelně přidávají nebo ubírají hmotnost zásobníků, jsou povoleny.
13. Zbraň ve stavu připravenosti (viz. čl. 8.1) avšak nenabitá a bez vloženého zásobníku či válce se musí celá vejít do prostoru krabice o vnitřních rozměrech 225 mm x 150 mm x 45 mm (tolerance +1 mm, -0 mm).
14. Zbraň musí být v krabici umístěna (a nakonec vyjmuta) závodníkem tak, aby byl závěr souběžně s nejdelší stranou krabice. Hledí může být lehce stlačené, ale závěr musí být plně v přední poloze a všechny další prvky (např. sklopná a/nebo skládací mířidla, páky k natahování závěru, opěrky na palec, střenky atd.) musí být plně rozloženy a nasazeny ve chvíli, kdy je zbraň umístěna do krabice. Dále jsou výslovně zakázány zásobníky s odpruženými botkami.

## Příloha E1: Znázornění umístění vybavení



Krajní poloha zbraně, pouzdra a souvisejícího vybavení za kyčelní kosti při startovním signálu.  
Na obrázku jsou zároveň znázorněny volně/přirozeně svěřené ruce.

**Příloha E2: Patka hřbetu krátké zbraně**



Patka hřbetu krátké zbraně, jak je znázorněno na obrázku, není v souladu s pravidlem 5.2.7.2

## EQUIPMENT SHEET (výstrojový list)

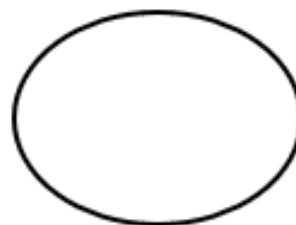
INFORMATION ABOUT COMPETITOR (informace o závodníkovi)			
COMPETITOR NAME AND SURNAME (jméno a příjmení):			
COMPETITOR #: (startovní číslo)	SQUAD #: (číslo týmu)	ALIAS: (přezdívka)	
CATEGORY (vhodné zaškrtni):	SJ 12	SJ 14	SJ 16
	L12	L14	L16

INFORMATION ABOUT GUN (informace o zbrani)			CHECKED
GUN MAKER (výrobce):	MODEL (model zbraně):		
SERIAL NUMBER (sériové číslo zbraně):			
TYPE OF BULLET & MAKER (typ střeliva a jeho výrobce):			

Draw in all your accessories: (zakresli veškeré své vybavení)

Front of belt (přední strana opasku) ↑

- O – holster position (umístění pouzdra zbraně)
- X – magazine position (umístění pouzder zásobníků)
- M – magnet position (umístění magnetu)



Please, leave this table blank, it's for ROs (nevyplňuj! Tato tabulka slouží pro rozhodčí):

STAGE	COMMENTS	VERIFIED	STAGE	COMMENTS	VERIFIED
1			9		
2			10		
3			11		
4			12		
5			13		
6			14		
7			15		
8			16		

## Příloha F: Vizuální signály pro hodnocení



**Alpha**



**Charlie**



**Delta**



**Miss**



**No-Shoot**



**Oprava hodnocení**

Pokud se střílí po dvou ranách do terče, pak se zapojí obě ruce.

<b>REJSTŘÍK:</b>	Článek nebo pravidlo
Předmět	
Alkohol.....	10.7
Arbitrážní komise	
Složení.....	11.2
Postup.....	11.5
Rozhodnutí .....	11.6
Lhůty.....	11.3
Výrok.....	11.6
Bezpečnost	
Návrh střeleckých situací.....	1.1.1
Brýle.....	5.4
Zbraně.....	5.1.6
Odpovědnost pořadatelů .....	2.1.1
Nepraktické chování .....	2.1.4
Místní pravidla.....	3.3
Bezpečnostní zóna	
Stavba .....	2.4
Ostré či neostré střelivo .....	2.4.2
Využití.....	2.4.1
Comstock .....	9.2.2
Penalizace .....	9.4
Cooperův tunel	
Stavba .....	2.2.5
Penalizace .....	10.2.5
Časomíry .....	9.10
Členství v ASDS .....	6.5.1
Desky .....	4.3/Příl. C3
Dílčí střelecký úkol.....	6.1.1
Diskvalifikace .....	10.3
Náhodný výstřel.....	10.4
Prst uvnitř lučíku.....	10.5.8 až 10.5.10
Pohyb.....	10.5.10
Zakázané látky .....	10.7
Člen družstva .....	6.4.6
Nebezpečná manipulace se zbraní .....	10.5
Nesportovní chování.....	10.6
Dlouhé střelecké situace .....	1.2.1.3
Dopomoc .....	8.6
Drogy .....	10.7
Hlavní rozhodčí (CRO).....	7.1.2
Hodnocení	
Způsob .....	9.2
Nezasazení.....	9.4.2/9.4.3
Penalizace .....	10
Podstata.....	9.5
Programy .....	9.11
Odpovědnost .....	9.8
Hodnoty .....	9.4
Ověření .....	9.6
Informace o střelecké situaci	
Všeobecná nařízení.....	3.1
Místní, regionální a národní pravidla.....	3.3
Písemný popis stanoviště .....	3.2
Kategorie .....	6.3/Příl. A
Klasifikace/klasifikační situace.....	1.2.2.3
Krátké střelecké situace.....	1.2.1.1
Kryt	
Průstřelný .....	4.1.4.1/4.2.4
Neprůstřelný.....	4.1.4.2
Kvalita .....	1.1.2

Lezení na zábrany .....	2.2.3
Lhůta na protest .....	11.3
Liga.....	6.1.6
Manipulace se střelivem.....	10.5.12
Manipulace se zbraní	
Bezpečnostní zóna .....	2.4/10.5.1
Nebezpečná .....	10.5.1
Maximální počet bodů.....	9.2
Minimální hodnocení.....	9.5.5
Minimální vzdálenost	
Kovové terče .....	2.1.3
Mířidla a zaměřovače .....	5.1.3
Mizející terče .....	9.9.2
Nabitá zbraň .....	10.5.13
Nabité náboje .....	8.1.4
Náhodný výstřel.....	10.4
Náhradní zbraň .....	5.1.7
Návrh střeleckých situací	
Obecná ustanovení.....	1.1
Nebezpečná manipulace se zbraní .....	10.5
Neprůstřelnost stavebních prvků situace .....	9.1.6
Neprůstřelnost terčů .....	9.1.5
Neprůstřelný kryt	
Stavební prvky situace .....	2.2.6
Skryté terče.....	4.1.4/4.2.4
Nerozhodný výsledek	9.3
Nesportovní chování.....	10.6
Nezabývání se.....	9.5.6
Pohyblivým terčem.....	9.9
Penalizace .....	10.2.7
No-Shoot	
Zásahy.....	9.4.2/9.4.3
Obtížnost .....	1.1.6
Odmítnutí opakování situace závodníkem .....	2.3.3.3
Odvolání .....	11.1
Oficiální čas.....	9.10
Ohraničující čáry	
Zavedení a úpravy.....	2.3
Penalizace .....	10.2.1
Použití .....	2.2.1
Ochrana sluchu .....	5.4
Ochrana zraku.....	5.4
Opasek	
Přípevnění.....	5.2.3
Regulace .....	Příl. D
Ženy .....	5.2.3.1
Palebná čára .....	2.1.7
Penalizace .....	10
Penalizace zástupná.....	10.2.11
Písemný popis stanoviště	
Informace .....	3.2
Změny či úpravy.....	3.2.3
Požadavky .....	3.2.1
Počet bodů dosažitelný na stanovišti .....	9.2.2.1/9.2.3.1/ 9.2.4.1/9.2.6
Pohyb.....	8.5
Pohyblivé terče	
Penalizace .....	9.9
Hodnocení .....	9.9
Pomůcky pro výstup .....	2.2.2



Poplatek za podání protestu	
Výše .....	11.4.1
Propadnutí .....	11.4.2
Poppery	
Konfigurace .....	Příl. C2
Funkce a kalibrace .....	Příl. C1
Hodnocení .....	Příl. C2
Terče .....	4.3
Rozměry a hodnocení .....	Příl. C2
Postup při odvolání .....	11.5
Procedurální penalizace .....	10
Dopomoc nebo vyrušování .....	8.6
Terče – přiblížení/dotek .....	9.1.1/9.1.2
Přebíjení .....	8.4
Překážky .....	2.1.6
Přesnost .....	1.1.3
Přešlápnutí .....	10.2.1
Bez výstřelu .....	10.2.1
S výstřelem .....	10.2.1
Přešlapové čáry	
Zábrany .....	2.2.3
Zavedení a úpravy .....	2.3
Penalizace .....	10.2.1
Použití .....	2.2.1
Přiblížení k terči .....	9.1.1
Připravenost	
Stavy .....	8.1/8.2
Poloha .....	8.2
Quartermaster .....	7.1.4
Radiální trhliny .....	9.5.4
Ramenní opěrky .....	5.1.10
Range Master .....	7.1.5
Reprezentace .....	6.5.2
Rozhodčí (RO) .....	7.1.1
Rozmanitost .....	1.1.4
Rozpis .....	6.6
Rychlonabíječe .....	5.5.2
Rychlost .....	1.1.3
Řízení střelnice .....	7
Sankce .....	1.3
Shoot-Off .....	6.1.7
Silná ruka .....	1.1.5.3
Slabá ruka .....	1.1.5
Tasení .....	8.2.4
Snaha o ulití startu .....	10.2.6
Společná palebná čára .....	2.1.7
Spoušť	
Krytá .....	5.2.7.4
Odpor .....	5.1.4/Příl. F2
Obal .....	5.1.5
Standardní cvičení .....	6.1.2/1.2.2.1
Standby .....	8.3.3
Stanoviště .....	6.1.3
Status závodníka a reference .....	6.5
Stavba situace	
Všeobecná nařízení .....	2.1
Kritéria .....	2.2
Úpravy .....	2.3
Střední střelecké situace .....	1.2.1.2
Členství a přidružení .....	6.5
Střelecká pozice .....	2.1.7

Střelecké situace	
Vyváženost.....	1.2.1.4
Zveřejnění.....	3.1
Typy.....	1.2
Střelivo	
Zakázané.....	5.5.4
Náhradní.....	5.5.3
Nebezpečné.....	5.5.6
Střelnice	
Změny.....	2.3
Povely.....	8.3
Vybavení.....	4.6
Závady vybavení.....	4.6
Řízení.....	7
Postupy	
Předčasný start.....	8.3.4.1
Zaměřování.....	8.7
Změna/revize procedury.....	3.2.3
Povrch.....	2.1.5
Terč Classic.....	Příl. B2
Terče	
Úhel.....	2.1.8.4
Přiblížení.....	9.1.1
Schválené.....	4.1.1
Náročnost.....	9.6
Rozměry.....	Příl. B a C
Mizející/pohyblivé.....	9.9
Rozbitné.....	4.4
Neprůstřelné.....	9.1.5
Závada.....	4.6
Maximální počet zásahů před hodnocením.....	4.2.3
Umístění.....	2.1.8
Předčasně zalepené.....	9.1.3
Prezentace.....	2.1.8.4
Hodnocení.....	9.4
Dotyk.....	9.1.2
Neuvedené do původního stavu.....	9.1.4
Terče kovové	
Schválené.....	4.3
Typy.....	4.3
Verze.....	4.3
Tunely.....	2.2.4
Typy soutěží.....	6.1
Úhly střelby.....	2.1.2
Upuštěná zbraň.....	10.5.3/10.5.14
Upuštěné zásobníky.....	5.5.3
Ústí hlavně	
Úhel při uložení v pouzdře.....	5.2.7.3
Směr.....	10.5.2
Volný styl.....	1.1.5
Vracení do pouzdra	
Dle rozhodnutí závodníka.....	8.2.5
Návrh střeleckých situací.....	8.2.5
Vrácení se k terči.....	10.2.9
Vyhlašování kategorií a družstev.....	Příl. A2
Výkon.....	1.1.3
Vyrušování.....	8.6
Vyváženost: Rychlost, přesnost a výkon.....	1.1.3
Zábrany.....	2.2.3
Zakázané látky.....	10.7
Zamíření zbraně na tělo.....	10.5.5

Zásahy navíc .....	9.4.5.2
Závada vybavení závodníka .....	5.7
Závada zbraně.....	5.7
Závady	
Vybavení závodníka .....	5.7
Vybavení střelnice .....	4.6
Závod	
Definice.....	6.1.4
Ředitel.....	7.1.6
Členové vedení .....	7.1
Závod rozhodčích („pre-match“) .....	6.6.2
Záznam o hodnocení (scoresheet).....	9.7
Zbraň	
Automatický režim nebo řízená dávka .....	5.1.11
Vzdálenost od těla .....	5.2.5
Výška.....	5.2.7.2
Úpravy .....	5.1.8
Více než jedna.....	5.1.9
Úhel zamíření.....	5.2.7.3
Vracení do pouzdra.....	2.2.2.4/8.2.5
Náhradní .....	5.1.7
Funkční způsobilost a bezpečnost .....	5.1.6
Ramenní opěrky.....	5.1.10
Stav připravenosti.....	8.1
Pozice připravenosti .....	8.2.1
Stehenní pouzdra.....	5.2.7.1
Odpor spouště .....	5.1.4
Zbraně.....	5.1/Příl. D
Změny střelnice nebo zařízení .....	2.3
Zóny pro obchodníky .....	2.5
Zveřejněné střelecké situace .....	3.1.1